

# Révision du modèle de données des produits UrbIS-Adm et UrbIS-Map

## Release Note

## TABLE DES MATIERES

1.	Contexte .....	4
2.	Évolution des produits UrbIS .....	5
3.	Description et comparaison des produits UrbIS-Adm et UrbIS-Map .....	7
3.1.	UrbIS-Adm .....	7
3.2.	UrbIS-Map .....	7
3.3.	Similitudes entre les produits UrbIS-Adm et UrbIS-Map .....	8
3.4.	Discordances dans les produits UrbIS-Adm et UrbIS-Map .....	8
3.4.1.	Défauts spécifiques au produit UrbIS-Adm .....	9
3.4.2.	Défauts spécifiques au produit UrbIS-Map .....	9
3.4.3.	Discordances entre les produits UrbIS-Adm et UrbIS-Map .....	9
4.	Tableau de synthèse de toutes les entités d'UrbIS-Adm 'nouveau modèle' .....	11
5.	Adaptations spécifiques aux distributions UrbIS .....	12
5.1.	Distribution UrbIS 2016 Q2 .....	12
5.2.	Distribution UrbIS 2016 Q3 .....	13
6.	Révision de la structure des produits UrbIS-Adm et UrbIS-Map .....	16
7.	Tableau complet décrivant les entités constituant le nouveau modèle UrbIS-Adm .....	82
8.	Dénomination des fichiers et des couches .....	89
8.1.	Fichiers CAD .....	89
8.2.	Fichiers GIS .....	94
8.3.	Tables Database .....	95

## Historique

Version	Date	Auteur	Raison du changement
1.0	07/04/2015	CIRB	Release note associée à la distribution 2015 Q1
1.1	28/07/2015	CIRB	Révision et ajout d'informations suite à la distribution 2015 Q2
1.2	25/11/2015	CIRB	Révision et ajout d'informations suite à la distribution 2015 Q3
1.3	12/04/2016	CIRB	Révision et ajout d'informations suite à la distribution 2016 Q1
1.4	05/07/2016	CIRB	Révision et ajout d'informations suite à la distribution 2016 Q2
1.4	19/09/2016	CIRB	Révision et ajout d'informations suite à la distribution 2016 Q3

## 1. Contexte

---

La carte Brussels UrbIS est actuellement composée de quatre produits vectoriels depuis plusieurs années :

1. **UrbIS-Topo** contient des données cartographiques construites et mises à jour par photogrammétrie aérienne et au moyen de relevés topographiques terrestres.

UrbIS-Topo est le référentiel cartographique des produits vectoriels.

2. **UrbIS-Adm** rassemble les principaux découpages administratifs du territoire de la Région de Bruxelles-Capitale auxquels sont associés des codes officiels provenant des sources authentiques
3. **UrbIS-Map** contient diverses couches d'information pouvant servir de fond de plan pour des applications thématiques et de géolocalisation
4. **UrbIS-P&B** rassemble les parcelles et les bâtiments cadastraux de la Région de Bruxelles-Capitale.

Même si des adaptations récentes liées principalement à l'évolution de l'environnement de production cartographique ont permis d'améliorer considérablement la qualité des produits UrbIS, plusieurs défauts (fiabilité de l'historisation, redondance de données, manque de cohérence entre produits, absence d'informations de référence...) subsistent.

La mise en évidence de ces défauts est liée à l'apparition de nouvelles problématiques : introduction de la 3D, développement et extension de projets comme Nova, Osiris et FixMyStreet, influence de la Directive européenne Inspire...

Les adaptations présentées dans ce document sont destinées à améliorer et renforcer la qualité des produits UrbIS.

## 2. Évolution des produits UrbIS

---

Avant le premier vol photogrammétrique réalisé en 1996, la carte UrbIS était constituée de données administratives complétées de quelques couches thématiques qui préfiguraient les produits UrbIS-Adm et UrbIS-Map.

Les données de base avaient été constituées à partir de documents papier scannés, géoréférencés et vectorisés sur base de cartes de référence également en papier.

Le premier vol photogrammétrique a permis de construire un référentiel cartographique numérique constitué de données topographiques : UrbIS-Topo.

Un nouvel ensemble de produits vectoriels a été construit progressivement à partir de ces données de référence.

De nouvelles données cadastrales numériques ont été dessinées et géoréférencées par le CIRB sur base d'UrbIS-Topo à partir des plans cadastraux papiers fournis par l'administration du cadastre.

Deux nouveaux produits UrbIS ont été confectionnés en parallèle : UrbIS-Adm et UrbIS-Map.

Depuis l'origine, la vocation de la carte UrbIS-Adm est de servir de cadre de référence pour des applications qui utilisent des codifications officielles alors qu'UrbIS-Map est utilisé principalement comme fond de plan thématique.

Progressivement, chaque produit a évolué en fonction des opportunités et des besoins des utilisateurs. Ces développements ont permis de renforcer la valeur intrinsèque d'UrbIS. Cependant, ils ont aussi complexifié son utilisation et sa mise à jour. Le dédoublement de certaines couches dans différents produits, par exemple, a rendu relativement floue la spécificité de chaque produit.

Progressivement, les produits UrbIS-Adm et UrbIS-Map ont perdu une partie de leur cohérence et de leur complémentarité. Pour améliorer la situation il a été proposé de fusionner les produits UrbIS-Adm et UrbIS-Map. L'objectif était de conserver le seul produit UrbIS-Adm dans lequel serait intégrée la plus grande partie des données d'UrbIS-Map. En effet, quelques données d'UrbIS-Map n'ont plus de raison d'exister du fait qu'elles sont surabondantes ou qu'elles sont disponibles auprès de leurs sources authentiques.

Pour préparer les adaptations, plusieurs utilisateurs clés ont été consultés dans le cadre d'un groupe de travail. Deux réunions ont été organisées dans le courant du deuxième semestre 2013.

La suite du document présente les principaux changements. La plupart des remarques et des suggestions des utilisateurs ont été prises en compte.

La documentation technique sera adaptée au fur et à mesure du processus de révision du modèle.

Bien que leurs travaux ne soient pas terminés, le nouveau modèle d'UrbIS-Adm tient compte des adaptations préconisées par les projets « BEST ADRESS » pour les adresses et « BUNI » pour les bâtiments et qui font l'unanimité auprès des partenaires. Ces projets sont réalisés dans le cadre

de la mise en oeuvre de la Directive européenne Inspire en concertation avec les deux autres régions et plusieurs organismes fédéraux dont les principaux sont l'IGN et le Cadastre.

## 3. Description et comparaison des produits UrbIS-Adm et UrbIS-Map

### 3.1. UrbIS-Adm

UrbIS-Adm était constituée de 18 entités principales.

Le tableau suivant présente les 18 entités de base d'UrbIS-Adm :

#	Entité	Description	Type
1	RE	Limite régionale	Polygone
2	MU	Limites communales	Polygone
3	SD	Quartiers statistiques	Polygone
4	MD	Quartiers du monitoring	Polygone
5	MZ	Zones postales communales	Polygone
6	Pz	Zones postales	Alphanumérique
7	POL	Zones de police	Polygone
8	BL	Îlots	Polygone
9	SS	Surfaces de rues	Polygone
10	BU	Bâtiments	Polygone
11	SA	Axes de rues	Ligne
12	SI	Faces de rues	Ligne
13	SN	Nœuds de carrefours	Point
14	TO	Toponymes	Texte
15	ADPT	Points d'adresses	Texte
16	ADPN	Numéros de police	Alphanumérique
17	PN	Voies publiques	Alphanumérique
18	GW	Voies globales	Alphanumérique

### 3.2. UrbIS-Map

UrbIS-Map était constituée de 13 entités principales.

Le tableau suivant recense les 13 entités de base d'UrbIS-Map :

#	Entité	Description	Type
1	CE	Cimetières	Polygone
2	GB	Zones vertes (parcs, bois, forêt...)	Polygone
3	PB	Îlots physiques	Polygone
4	RB	Zones de chemin de fer	Polygone
5	SW	Trottoirs	Polygone
6	TB	Zones de métro	Polygone
7	WB	Zones d'eau	Polygone
8	GEO	Couches géologiques	Polygone
9	GS	Promenade verte	Ligne
10	BDG	Ponts	Ligne
11	RW	Rails (trains/trams)	Ligne
12	ZI	Zones d'intérêt	Point
13	TONAME	Toponymes	Texte

### 3.3. Similitudes entre les produits UrbIS-Adm et UrbIS-Map

Le tableau ci-dessous présente plusieurs similitudes entre les produits UrbIS-Adm et UrbIS-Map.

UrbIS-Adm	UrbIS-Map
Îlots administratifs (BL)	Îlots physiques (PB) Zones vertes (GB) Zones de chemin de fer (RB) Zones de métro (TB) Zones d'eau (WB) Cimetières (CE)
Toponymie (TO)	Toponymie (TONAME)

Les contours des îlots administratifs englobaient l'ensemble des objets d'UrbIS-Map repris dans la colonne de droite de ce tableau.

### 3.4. Discordances dans les produits UrbIS-Adm et UrbIS-Map

Plusieurs défauts existaient au sein de chaque produit.

Des discordances existaient également lorsqu'on comparait les deux produits entre-eux.

### **3.4.1. Défauts spécifiques au produit UrbIS-Adm**

- Découpage hétérogène de la voirie
- Typologie imprécise ou incomplète des tronçons de rues
- Absence d'informations concernant les gestionnaires de la voirie
- Absence d'axes pour certains tronçons de rues
- Sur-découpage des faces de rues
- Absence d'informations administratives pour certaines entités
- Absence d'informations concernant la qualité
- Erreurs de topologie entre couches
- Erreurs de topologie au sein de diverses couches
- ...

### **3.4.2. Défauts spécifiques au produit UrbIS-Map**

- Hétérogénéité du contenu de certaines couches
- Absence d'informations alphanumériques permettant d'identifier et de retrouver certaines entités (les parcs, les plans d'eau, les cimetières, les zones de chemin de fer...)
- Information incomplète dans les ZI (Zones d'intérêt)
- Découpage inadéquat des trottoirs
- ...

### **3.4.3. Discordances entre les produits UrbIS-Adm et UrbIS-Map**

- Des entités polygonales couvrant le même espace ont des natures différentes
- Plusieurs zones d'intérêt (Zi) d'UrbIS-Map sont liées à des adresses d'UrbIS-Adm sans que ce ne soit formalisé dans la distribution
- La notion de niveau n'est pas définie de manière cohérente
- Certaines entités ont été définies arbitrairement dans les deux produits alors que d'autres entités ne sont définies que dans un seul produit
- Certaines entités sont représentées de manière détaillée dans le produit UrbIS-Map alors qu'elles sont généralisées dans UrbIS-Adm
- Absence de liens entre entités similaires appartenant aux deux produits
- Absence de typologie pour certaines entités

- La taille utilisée pour les caractères de la toponymie n'offre pas suffisamment de souplesse d'affichage à des échelles différentes
- Pas de distinction entre le français et le néerlandais dans la toponymie
- Fractionnement hétéroclite des chaînes de caractères des toponymes
- Utilisation généralisée des majuscules dans la toponymie
- Lacunes au niveau des liens entre entités
- Défauts de topologie
- ...

## 4. Tableau de synthèse de toutes les entités d'UrbIS-Adm 'nouveau modèle'

#	Entité	Description	Type
1	RE	Limite de la Région	Polygone
2	MU	Limites communales	Polygone
3	SD	Quartiers statistiques	Polygone
4	MD	Quartiers du monitoring	Polygone
5	MZ	Zones postales	Polygone
6	PZ	Codes postaux	Alphanumérique
7	POL	Zones de police	Polygone
8	SS	Voirie	Polygone
9	GW	Voirie globale	Alphanumérique
10	SW	Trottoirs	Polygone
11	BL	Îlots	Polygone
12	TU	Tunnels (chemin de fer/metro)	Polygone
13	BD	Ponts (chemin de fer/metro)	Polygone
14	BU	Bâtiments	Polygone
15	GEO	Couches géologiques	Polygone
16	SL	Parterres/bandes gazonnées/bosquets/plans d'eau	Polygone
17	SA	Axes de rues	Ligne
18	SI	Faces de rues	Ligne
19	SIPT	Points de faces de rue	Point
20	SILimits	Limites des faces de rue	Ligne
21	RL	Rails	Ligne
22	SN	Nœuds de voirie	Point
23	ADPT	Points d'adresses	Point
24	ADPN	Numéros d'adresses	Alphanumérique
25	ADPZ	Adresses postales à code postal spécifique	Alphanumérique
26	POI	Points d'intérêt	Point
27	TO	Toponymes	Point
28	PN	Noms des espaces publics	Alphanumérique

## 5. Adaptations spécifiques aux distributions UrbIS

### 5.1. Distribution UrbIS 2016 Q2

Certaines adaptations ont été effectuées sur les données du produit UrbIS-Adm entre la distribution 2016 Q1 et la distribution 2016 Q2. D'autres n'ont pas pu être réalisées.

Le tableau ci-après donne une vue complète des changements opérés :

Objet de la modification	Demandeur	Réalisé ? (O / N)
Harmonisation du format de date pour les champs concernés	Utilisateur	N
<p>Dans le fichier des toponymes, les noms des couches n'étaient toujours pas corrects.</p> <p>TONAME &gt; TOPONYMY</p> <p>Pour les couches 20000, les noms "GBS" et "WBS" n'existent pas pour le moment.</p> <p>Le contenu des couches « TONAME_20000_SS_BIL », « TONAME_20000_SS_DUT » et « TONAME_20000_SS_FRE » ont migré dans la couche « TOPONYMY_20000_SS_BIL ».</p>	Interne	O
Le numéro de la commune et le numéro de planches sont inclus dans le nom des fichiers dans tous les formats.	Interne	O
Les couches des fichiers aux formats dgn et dwg ont été renommées 'ZI' -> 'POI'	Utilisateur	O
La couche 'Toponymy' a été renommée dans le fichier au format dgn (TOPONYMY_1000_S_FRE au lieu de TOPONYMY-1000_FRE)	Interne	O
<p>Il reste encore plusieurs champs vides, qui n'ont pas encore été initialisés :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ADPT : remplir le champ capakey</li> <li>MUNICIPALITY et REGION : remplir les champs Legal status, national level</li> <li>BU : remplir les champs category, status, capakey</li> <li>POI : ajouter les liens vers ADPT_ID, SS_ID, PZ_ID</li> <li>RAIL : remplir les champs LEVEL_Z et SLOPE</li> </ul>	Interne / Utilisateur	N

<ul style="list-style-type: none"> <li>• STREET_AXIS : remplir le champ LEVEL_Z</li> </ul>		
A cause d'erreurs de topologie, les fichiers découpés au droit des limites communales peuvent contenir de minuscules parties de communes adjacentes.	Interne	N
Certains fichiers zip contenant les bâtiments 3D, correspondant aux planches :  143170 144175 151176 152161 152162 152163 152178 153162 155164 156165 156166 157165  sont vides, car il n'y a pas d'objets sur cette zone	Interne	O
Les fichiers dgn ne sont pas accompagnés du fichier MDB qui contient les données alphanumériques associées.	Interne	N

Pour cette distribution UrbIS 2016 Q2, les données suivantes ont été mises à jour :

- Toponymy : toutes les données ont été modifiées
- Building 3D : de nombreuses corrections de géométrie ont été effectuées

## 5.2. Distribution UrbIS 2016 Q3

Certaines adaptations ont été effectuées sur les données du produit UrbIS-Adm entre la distribution 2016 Q2 et la distribution 2016 Q3.

Le tableau ci-après donne une vue complète des changements opérés :

Objet de la modification	Demandeur	Réalisé ? (O / N)
Harmonisation du format de date pour les champs concernés	Utilisateur	O
Le champ capakey de la table ADPT est vide et doit être rempli	Interne / Utilisateur	N
Les champs Legal status, national level des tables MUNICIPALITY et REGION sont vides et doivent être remplis	Interne / Utilisateur	Partielle ment
Les champs category, status de la table BU sont vides et doit être remplis	Interne / Utilisateur	O
Les champs SS_ID, PZ_ID de la table POI sont vides et doivent être remplis	Interne / Utilisateur	O
Le champ ADPT_ID de la table POI est vide et doit être rempli	Interne / Utilisateur	N
Les champs LEVEL_Z et SLOPE de la table RAIL sont vides et doivent être remplis	Interne / Utilisateur	O
Le champ LEVEL_Z de la table STREET_AXIS est vide et doit être rempli	Interne / Utilisateur	N
Le champ LEVEL_Z de la table BRIDGE est vide et doit être rempli	Interne	O
A cause d'erreurs de topologie, les fichiers découpés au droit des limites communales peuvent contenir de minuscules parties de communes adjacentes.	Interne	O
Les fichiers dgn ne sont pas accompagnés du fichier MDB qui contient les données alphanumériques associées.	Interne	O
Inclure le code commune dans le nom des fichiers 2D	Interne	O
Fichier « UrbAdm_POINT_OF_INTEREST.dgn » renommer les couches du fichier POI `ZI` en `POI`	Interne	O
Couche 'Street Side' : problème de liste de valeur pour le champ `parity` : au lieu d'avoir les valeurs X, E, O, M et UN , ce sont des valeurs numériques qui apparaissent : 1, 3 , 7 , ...	Interne	O
Correction de certaines valeurs attributaires de la couche SS	Interne	O

Pour cette distribution UrbIS 2016 Q3, les données suivantes ont été mises à jour :

- Toponymy : la toponymie au 1/20.000 a été mise à jour

- De nombreuses adresses ont été intégrées
- Des erreurs de valeurs attributaires pour certains objets de la couche SS ont été corrigées
- Les erreurs de topologie des limites administratives ont été corrigées
- Les données UrbIS-P&B ont été mise à jour sur base des données de l'AGDP (situation au 01/01/2016)
- Building 3D : de nombreuses corrections de géométrie ont été effectuées

## **6. Révision de la structure des produits UrbIS-Adm et UrbIS-Map**

---

Pour améliorer la qualité et la cohérence des données UrbIS et rationaliser le processus de mise-à-jour, il a été proposé de fusionner les produits UrbIS-Map et UrbIS-Adm.

Les entités d'UrbIS-Map ont été intégrées dans le produit UrbIS-Adm, ce qui a entraîné la disparition d'UrbIS-Map.

Les données redondantes, celles qui n'offraient pas de valeur ajoutée ou qui sont disponibles auprès de sources authentiques, ont été supprimées d'UrbIS.

De ce fait, la structure d'UrbIS-Adm a été revue.

Les tableaux suivants décrivent les adaptations pour chaque entité.

Ce qui apparaît en vert sont les attributs nouveaux et modifiés.

## 1. Region

Produit source : UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	NAME_FRE	NAME_FRE	Texte	E	Nom de l'objet en français
4	NAME_DUT	NAME_DUT	Texte	E	Nom de l'objet en néerlandais
5	COUNTRY	COUNTRY	Texte	N	Code du pays dans lequel se trouve cet objet 'BE' (pour Belgique)
6	NAT_CODE	NATIONAL_CODE	Texte	M	Code officiel de l'entité administrative donné par l'INS
7	NAT_LEVEL	NATIONAL_LEVEL	Nombre	N	Niveau hiérarchique de l'entité administrative
8	LEGAL_STAT	LEGAL_STATUS	Texte	N	Statut légal de l'objet (Agreed = statut légal approuvé ; NotAgreed = statut légal non approuvé)
9	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de la région en m <sup>2</sup>
10	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
11	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
12	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

N = Nouvel attribut

E = Attribut existant

M = Attribut modifié

## 2. Municipality

Produit source : UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	NAME_FRE	NAME_FRE	Texte	E	Nom de la commune en français. Les communes belges possèdent une dénomination officielle. Les communes bruxelloises ont un statut bilingue. Elles possèdent deux noms officiels : un nom en Français et un nom en Néerlandais.
4	SHORT_FRE	SHORT_FRE	Texte	E	Nom raccourci de la commune en français, en deux lettres
5	NAME_DUT	NAME_DUT	Texte	E	Nom de la commune en néerlandais. Les communes belges possèdent une dénomination officielle. Les communes bruxelloises ont un statut bilingue. Elles possèdent deux noms officiels : un nom en Français et un nom en Néerlandais.
6	SHORT_DUT	SHORT_DUT	Texte	E	Nom raccourci de la commune en néerlandais, en deux lettres
7	MU3C	MU3C	Texte	E	Code communal abrégé (3 chiffres) octroyé par l'Institut National des Statistiques
8	POL_ID	POL_ID	Nombre	E	Identifiant de la zone de police qui contient la commune

9	COUNTRY	COUNTRY	Texte	N	Code du pays dans lequel se trouve cet objet 'BE' (pour Belgique)
10	NAT_CODE	NATIONAL_CODE	Texte	M	"Municipality National Code" : Code communal (5 chiffres) octroyé par l'Institut National des Statistiques
11	NAT_LEVEL	NATIONAL_LEVEL	Nombre	N	Niveau hiérarchique de l'entité administrative
12	LEGAL_STAT	LEGAL_STATUS	Texte	N	Statut légal de l'objet (Agreed = statut légal approuvé ; NotAgreed = statut légal non approuvé)
13	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de la commune en m <sup>2</sup>
14	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
15	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
16	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

N = Nouvel attribut  
E = Attribut existant  
M = Attribut modifié

### 3. Police\_Zone

Produit source : UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	POLNC	POLNC	Texte	E	"Police National Code" : Code officiel d'identification de la zone de police dans lequel se trouve l'objet. L'arrêté royal portant sur la dénomination des zones de police détermine pour chacune d'elles un code en quatre chiffres.
4	DCT_CODE	DCT_CODE	Texte	E	Code du district dans lequel se trouve l'objet
5	DIV_CODE	DIV_CODE	Texte	E	Code de la division dans laquelle se trouve l'objet
6	QUA_CODE	QUA_CODE	Texte	E	Code du quartier dans lequel se trouve l'objet
7	NAME_FRE	NAME_FRE	Texte	E	Nom de la subdivision (quartier – zone – district – division) en français. Une dénomination locale spécifique est définie de manière subsidiaire et/ou complémentaire à la codification officielle pour identifier les zones de polices. Les zones de police de la Région bruxelloise portent officiellement deux noms : un nom en français et un nom en néerlandais.
8	NAME_DUT	NAME_DUT	Texte	E	Nom de la subdivision (quartier – zone – district – division) en néerlandais. Une dénomination locale spécifique est définie de manière subsidiaire et/ou complémentaire à la codification officielle pour identifier les zones de polices. Les zones de police de la Région bruxelloise portent officiellement deux noms : un nom en français et un nom en néerlandais.
9	POL_ID	POL_ID	Nombre	E	
10	POL_TYPE	POL_TYPE_ID	Nombre	M	Type de subdivision : voir tableau ci-dessous
11	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
12	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie

13	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
14	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

### Liste de valeur pour 'POL\_TYPE'

#	TYPE	Status (N/M/E)	Description
1	1	E	Le type 1 signifie que l'objet est une zone de police
2	2	E	Le type 2 signifie que l'objet est un district
3	3	E	Le type 3 signifie que l'objet est une division
4	4	E	Le type 4 signifie que l'objet est un quartier

N = Nouvel attribut  
E = Attribut  
existant  
M = Attribut  
modifié

## 4. Monitoring\_District

Produit source : UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	MDRC	MDRC	Nombre	E	Code de l'Institut bruxellois pour la Statistique et l'Analyse (maximum 4 caractères). L'Institut bruxellois pour la Statistique et l'Analyse octroie à chaque quartier du monitoring un code unique.
4	NAME_FRE	NAME_FRE	Texte	E	Nom du quartier du monitoring en français. L'Institut bruxellois pour la Statistique et l'Analyse attribue un nom aux quartiers du monitoring. Les quartiers du monitoring bruxellois possèdent trois noms : un nom en français, un nom en néerlandais et un nom bilingue.
5	NAME_DUT	NAME_DUT	Texte	E	Nom du quartier du monitoring en néerlandais. L'Institut bruxellois pour la Statistique et l'Analyse attribue un nom aux quartiers du monitoring. Les quartiers du monitoring bruxellois possèdent trois noms : un nom en français, un nom en néerlandais et un nom bilingue.
6	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
7	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
8	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
9	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

N = Nouvel attribut

E = Attribut existant

## 5. Statistical\_District

Produit source : UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	MU_ID	MU_ID	Nombre	E	Identifiant de la commune qui contient le quartier statistique
4	MD_ID	MD_ID	Nombre	E	Identifiant du secteur statistique qui contient le quartier statistique
5	SDDC	SDDC	Texte	E	Code de l'Institut National des Statistiques. L'Institut National de Statistiques octroie à chaque secteur statistique un code unique par commune. Le code est composé d'une lettre suivie de deux ou trois chiffres. - Le premier caractère est une lettre qui identifie la circonscription administrative au sein de la commune ; - Le second caractère est un chiffre qui identifie la section ; - Le troisième caractère est un chiffre qui identifie le quartier ; - Le quatrième caractère est un chiffre facultatif. Il indique une modification de limite du secteur statistique. En l'absence de modification, le dernier caractère est le signe « - ».
6	NAME_FRE	NAME_FRE	Texte	E	Nom du secteur statistique en français. L'Institut National de Statistiques attribue un nom aux secteurs statistiques. Les secteurs statistiques bruxellois possèdent deux noms : un nom en français et un nom en néerlandais.

7	NAME_DUT	NAME_DUT	Texte	E	Nom du secteur statistique en néerlandais. L'Institut National de Statistiques attribue un nom aux secteurs statistiques. Les secteurs statistiques bruxellois possèdent deux noms : un nom en français et un nom en néerlandais.
8	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
9	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
10	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
11	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

N = Nouvel attribut

E = Attribut

existant

M = Attribut

modifié

## 6. Municipal\_Zip

Produit source : UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet

3	MU_ID	MU_ID	Nombre	E	Identifiant de la commune qui contient le code postal communal
4	PZ_ID	PZ_ID	Nombre	E	Référence vers le code postal
5	NAT_CODE	NATIONAL_CODE	Texte	M	"Municipality Zip National Code" : Code du Registre National. Le Registre National utilise un identifiant spécifique dérivé du code postal pour distinguer les communes et/ou les parties de communes qui portent le même code postal. Les communes complètes conservent leurs codes postaux (par exemple, la commune d'Etterbeek a conservé le code 1040). Les parties de communes ayant le même code postal reçoivent un identifiant spécifique. Les trois premiers chiffres sont identiques aux trois premiers chiffres du code postal. Le dernier chiffre est différent (par exemple, la portion de la Ville de Bruxelles dont le code 1040 possède le code 1041 au Registre National). Ce code est utilisé par le Registre National pour identifier les voies publiques.
6	PZ_NAT_COD	PZ_NAT_CODE	Nombre	M	"Postal Zip National Code" : Code de la Poste (4 chiffres). La Poste attribue aux zones postales un code unique de 4 chiffres.
7	PZ_NAME_FR	PZ_NAME_FRE	Texte	E	Nom de la zone postale en français. Les zones postales de la Région bruxelloise possèdent une double dénomination en français et en néerlandais.
8	PZ_NAME_DU	PZ_NAME_DUT	Texte	E	Nom de la zone postale en néerlandais. Les zones postales de la Région bruxelloise possèdent une double dénomination en français et en néerlandais.
9	MU_NAT_COD	MU_NAT_CODE	Nombre	M	Code communal (5 chiffres) octroyé par l'Institut National des Statistiques
10	MU_NAME_FR	MU_NAME_FRE	Texte	E	Nom de la commune en français. Les communes belges possèdent une dénomination officielle. Les communes bruxelloises ont un statut bilingue. Elles possèdent deux noms officiels : un nom en Français et un nom en Néerlandais.
11	MU_NAME_DU	MU_NAME_DUT	Texte	E	Nom de la commune en néerlandais. Les communes belges possèdent une dénomination officielle. Les communes bruxelloises ont un statut bilingue. Elles possèdent deux noms officiels : un nom en Français et un nom en Néerlandais.
12	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
13	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie

14	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
15	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

N = Nouvel attribut  
 E = Attribut  
 existant  
 M = Attribut  
 modifié

## 7. Postal\_Zip

Produit source : UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	NATIONAL_CODE	NATIONAL_CODE	Texte	M	Code de la Poste (4 chiffres). La Poste attribue aux zones postales un code unique de 4 chiffres.
4	NAME_FRE	NAME_FRE	Texte	E	Nom de la zone postale en français. Les zones postales de la Région bruxelloise possèdent une double dénomination en français et en néerlandais.
5	NAME_DUT	NAME_DUT	Texte	E	Nom de la zone postale en néerlandais. Les zones postales de la Région bruxelloise possèdent une double dénomination en français et en néerlandais.
6	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie

7	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
8	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

N = Nouvel attribut

E = Attribut existant

M = Attribut modifié

## 8. Street\_Surface

Produit source : complété avec UrbIS-Map & UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	PN_ID	PN_ID	Nombre	E	Référence vers la voie publique
4	TYPE	TYPE	Texte	M	Type de surface de rue (voir liste des valeurs possibles dans le tableau ci-dessous)
5	LEVEL_Z	LEVEL_Z	Texte	M	Niveau de la surface de rue par rapport au sol / relief naturel : 0 = niveau de référence (= au niveau du relief naturel) -1, -2, ... = au-dessous du niveau de référence +1, +2, ... = au-dessus du niveau de référence

6	ADMIN	ADMINISTRATOR	Texte	M	Gestionnaire de la voirie (commune, région, article 33 ou inconnu)
7	ADMIN_VALID	ADMIN_VALID	Texte	N	Information du champ 'Admin' validée par Bruxelles-Mobilité (Y), ou information provisoire non-validée par Bruxelles-Mobilité (N)
8	HIERARCHY	HIERARCHY	Texte	N	Niveau de hiérarchisation de la voirie (voir liste des valeurs possibles dans le tableau ci-dessous)
9	HIER_VALID	HIERARCHY_VALID	Texte	N	Information du champ 'Hierarchy' validée par Bruxelles-Mobilité (Y), ou information provisoire non-validée par Bruxelles-Mobilité (N)
10	PN_NAME_FR	PN_NAME_FRE	Texte	E	Nom de la voie publique en français
11	PN_NAME_DU	PN_NAME_DUT	Texte	E	Nom de la voie publique en néerlandais
12	PZ_NAT_COD	PZ_NAT_CODE	Nombre	M	Code de la Poste (4 chiffres). La Poste attribue aux zones postales un code unique de 4 chiffres.
13	PNMC	PNMC	Texte	E	Suffixe du code du Registre National de la voie publique. Lorsqu'il n'y a pas encore de code du Registre National affecté à la voirie, un code temporaire purement technique commençant par la lettre "T", suivi de trois chiffres est affiché.
14	MU_NAME_FR	MU_NAME_FRE	Texte	E	Nom de la commune sur laquelle se trouve la voie publique en français
15	MU_NAME_DU	MU_NAME_DUT	Texte	E	Nom de la commune sur laquelle se trouve la voie publique en néerlandais
16	MU_NAT_COD	MU_NAT_CODE	Nombre	M	Code communal (5 chiffres) octroyé par l'Institut National des Statistiques
17	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
18	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie

19	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
20	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

### Liste de valeur pour 'TYPE'

#	TYPE	TYPE_ACRO	Description	Status (N/M/E)
1	Section	S	Tronçon de rue	E
2	Intersection	I	Carrefour	E
3	Road Tunnel	T	Tunnel routier	N
4	Pedestrian Tunnel	PT	Tunnel piéton	N
5	Bridge	B	Pont/Viaduc routier	N
6	Pedestrian Bridge	PB	Pont piéton	N
7	Access ramp	A	Rampe d'accès	M
8	Place	P	Place	E
9	Galery	G	Galerie	E

10	Way	W	Chemin/ruelle/venelle	N
11	Median	M	Terre-plein/berme/rond-point	N
12	Own site public transport	C	Site propre aménagé pour les transports en commun	N
13	Access Ramp public transport	AC	Rampe d'accès pour les trams / bus	N
14	Intersection Common	IC	Carrefour partagé avec des voies de trams	N
15	Parking	K	Zone de parking en voirie en îlot	N
16	Section Common	SC	Tronçon partagé avec des voies de tram	N
17	Intersection Level Crossing	IL	Carrefour / passage à niveau	N
18	Off-road	O	Terrain vague, en friche	N
19	Metro Station	MS	Station de métro	E
20	Rail Station	RS	Gare de chemin de fer	E
21	Metro Tube	MT	Tunnel de métro	E

22	Rail Tube	RT	Tunnel SNCB	E
----	-----------	----	-------------	---

### Liste de valeur pour 'Administrator'

#	Administrator	Description	Status (N/M/E)
1	MUN	Tronçon géré par la commune	N
2	REGION	Tronçon géré par la Région	N
3	33	Tronçon communal géré par la Région	N
4	UNKOWN	Gestionnaire inconnu	N

### Liste de valeur pour 'Admin\_Valid'

#	Admin_Valid	Description	Statut (N/M/E)
1	Y	Validé	N
2	N	Non validé	N

### Liste de valeur pour 'Hierarchy'

#	Hierarchy_acro	Hierarchy	Hierarchy_Level	Statut (N/M/E)	Description
1	H	Highway	0	N	Autoroute
2	MER	Metropolitan Road	1	N	Voirie métropolitaine
3	MAR	Main Road	2	N	Voirie principale
4	IDR	Inter-District Road	3	N	Voie interquartier
5	DC	District Collector	4	N	Collecteur de quartier
6	DR	District Road	5	N	Voirie de quartier

#### Liste de valeur pour 'Hierarchy\_Valid'

#	Admin_Valid	Description	Statut (N/M/E)
1	Y	Validé	N
2	N	Non validé	N

#### Liste de valeur pour 'LEVEL\_Z'

#	LEVEL_Z	Description	Statut (N/M/E)
1	-1, -2, -3,...	Élément situé sous le niveau du terrain naturel	M
2	0	Élément situé au niveau du terrain naturel	E
3	+1, +2, +3,...	Élément situé au-dessus du niveau du terrain naturel	M

Une table URB\_A\_SA\_SS et une autre table URB\_A\_SN\_SS permettent de faire le lien entre l'entité SS et les entités SA et SN.

N = Nouvel attribut

E = Attribut existant

M = Attribut modifié

## 9. Global Way

Produit source : UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
4	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données

5	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données
---	----------	--------------------	------	---	--

N = Nouvel attribut

E = Attribut existant

M = Attribut modifié

## 10. Street Axis

Produit source : UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	SN_ID_B	SN_ID_B	Nombre	E	Identifiant du SN (street node) qui commence l'axe de rue
4	SN_ID_E	SN_ID_E	Nombre	E	Identifiant du SN (street node) qui termine l'axe de rue
6	TYPE	TYPE	Texte	M	Fonction de l'axe de rue : S = axe d'une section de rue (Street Axis Section) A = axe d'une rampe d'accès (Street Axis Access Ramp) ... La liste complète des types se trouve dans la tableau ci-après.
7	LEVEL_Z	LEVEL_Z	Texte	E	Niveau de l'axe de rue par rapport au sol / relief naturel : 0 = niveau de référence (= au niveau du relief naturel) -1, -2, ... = au-dessous du niveau de référence +1, +2, ... = au-dessus du niveau de référence

8	LENGTH	LENGTH	Nombre	N	Longueur de l'axe de rue (en mètres)
9	SLOPE	SLOPE	Nombre	N	Pente de l'axe de rue $ Z1 - Z2  / \text{Longueur de la polyline} \times 100$ . Où Z1 = altitude du point situé à l'extrémité du polyline Z2 = altitude du point situé à l'autre extrémité du polyline La pente s'exprime en %.
10	FLOW	FLOW_DIRECTION	Texte	N	Sens de circulation de l'axe de rue (voir tableau plus bas pour la liste de valeurs)
11	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
12	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
13	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

### Liste de valeur pour 'TYPE'

#	TYPE	TYPE_ACRO	Description	Statut (N/M/E)
1	Section	S	Tronçon de rue	E
2	Intersection	I	Carrefour	E
3	Road Tunnel	T	Tunnel routier	N
4	Pedestrian Tunnel	PT	Tunnel piéton	N

5	Bridge	B	Pont/Viaduc routier	N
6	Pedestrian Bridge	PB	Pont piéton	N
7	Access ramp	A	Rampe d'accès	M
8	Place	P	Place	E
9	Galery	G	Galerie	E
10	Way	W	Chemin/ ruelle/venelle	N
11	Median	M	Terre-plein/berme/ rond-point	N
12	Own site public transport	C	Site propre aménagé pour les transports en commun	N
13	Access Ramp public transport	AC	Rampe d'accès pour les trams / bus	N
14	Intersection Common	IC	Carrefour partagé avec des voies de trams	N
15	Parking	K	Zone de parking en voirie en îlot	N
16	Section Common	SC	Tronçon partagé avec des voies de tram	N

17	Intersection Level Crossing	IL	Carrefour / passage à niveau	N
18	Off-road	O	Terrain vague, en friche	N
19	Metro Station	MS	Station de métro	E
20	Rail Station	RS	Gare de chemin de fer	E
21	Rail Tunnel	RT	Tunnel SNCB	E
22	Metro Tunnel	MT	Tunnel de métro	E

### Liste de valeur pour 'FLOW'

#	FLOW	Description	Statut (N/M/E)
1	Positive	Sens Begin vers End	N
2	Negative	Sens End vers Begin	N
3	Both	Double sens	N

4	None	Pas de sens de circulation	N
5	Variable	Sens de circulation variable	N

### Liste de valeur pour 'LEVEL\_Z'

#	LEVEL_Z	Description	Statut (N/M/E)
1	-1, -2, -3,...	Élément situé sous le niveau du terrain naturel	M
2	0	Élément situé au niveau du terrain naturel	E
3	+1, +2, +3,...	Élément situé au-dessus du niveau du terrain naturel	M

Une table URB\_A\_SA\_SS permet de faire le lien entre l'entité SS et l'entité SA.

N = Nouvel attribut

E = Attribut existant

M = Attribut modifié

## 11. Street Node

Produit source : UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
---	------------------------	----------------------------------	------	----------------	-------------

1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	TYPE	TYPE	Texte	M	Type de nœud de rue : I = nœud de carrefour DE = nœud de cul de sac (Street Node Dead End) A = nœud de rampe d'accès ... La liste complète des types se trouve dans la tableau ci-après.
4	LEVEL_Z	LEVEL_Z	Texte	E	Niveau du nœud de rue par rapport au sol / relief naturel : 0 = niveau de référence (= au niveau du relief naturel) -1, -2, ... = au-dessous du niveau de référence +1, +2, ... = au-dessus du niveau de référence
5	X	X	Nombre	E	Géométrie: coordonnée X
6	Y	Y	Nombre	E	Géométrie: coordonnée Y
7	Z	Z	Nombre	E	Géométrie: coordonnée Z (altitude de l'objet)
8	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
9	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
10	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

### Liste de valeur pour 'TYPE'

#	TYPE	TYPE_ACRO	Description	Statut (N/M/E)
1	ACCESS RAMP	A	Rampe d'accès	E
2	DEAD-END	DE	Cul de sac	E
3	TUNNEL ENTRY	TE	Entrée/sortie de tunnel	E
4	BRIDGE ENTRY	BE	Entrée/Sortie de pont	N
5	INTERSECTION	I	Carrefour	N
6	OUT OF REGION	O	Hors région	E

#### Liste de valeur pour 'LEVEL\_Z'

#	LEVEL_Z	Description	Statut (N/M/E)
1	-1, -2, -3,...	Élément situé sous le niveau du terrain naturel	M
2	0	Élément situé au niveau du terrain naturel	E
3	+1, +2, +3,...	Élément situé au-dessus du niveau du terrain naturel	M

Une table URB\_A\_SN\_SS permet de faire le lien entre l'entité SS et l'entité SN.

N = Nouvel attribut

E = Attribut existant

M = Attribut modifié

## 12. Building Produit source : UrbIS-Adm

**Attention ! La structure de cette entité sera modifiée lors d'une version ultérieure d'UrbIS !**

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	CATEGORY	CATEGORY	Texte	N	Catégorie à laquelle appartient le bâtiment (catégorie 1 : bâtiments tels que définis par INSPIRE et catégorie 2 : bâtiments secondaires : ce champ est vide pour le moment car la liste de valeurs définitive n'est pas encore arrêtée)
4	STATUS	STATUS	Texte	N	Statut du bâtiment (opérationnel, en chantier, démoli,... : ce champ est vide pour le moment car la liste de valeurs définitive n'est pas encore arrêtée)
5	CAPAKEY	CAPAKEY	Texte	N	Identifiant de la parcelle cadastrale sur laquelle se trouve le bâtiment
6	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
7	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie

8	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
9	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

Une table URB\_A\_BU\_ADPN permet de faire le lien entre l'entité BU (building) et l'entité ADPN (adresses).

N = Nouvel attribut

E = Attribut existant

M = Attribut modifié

### 13. Address Point

Produit source : UrbIS-Adm

*Attention ! La structure de cette entité sera modifiée lors d'une version ultérieure d'UrbIS !*

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	PN_ID	PN_ID	Nombre	E	Référence vers la voirie
4	PN_NAME_FR	PN_NAME_FRE	Texte	E	Nom de la voie publique en français sur laquelle se trouve le point d'adresse
5	PN_NAME_DU	PN_NAME_DUT	Texte	E	Nom de la voie publique en néerlandais sur laquelle se trouve le point d'adresse

6	PZ_NAT_COD	PZ_NAT_CODE	Texte	M	Code de la Poste (4 chiffres). La Poste attribue aux zones postales un code unique de 4 chiffres.
7	MU_NAT_COD	MU_NAT_CODE	Texte	N	Code communal (5 chiffres) octroyé par l'Institut National des Statistiques
8	MU_NAME_FR	MU_NAME_FRE	Texte	E	Nom de la commune en français sur laquelle se trouve le point d'adresse
9	MU_NAME_DU	MU_NAME_DUT	Texte	E	Nom de la commune en néerlandais sur laquelle se trouve le point d'adresse
10	SI_ID	SI_ID	Nombre	E	Référence vers la face de rue
11	BU_ID	BU_ID	Nombre	E	Identifiant du bâtiment qui entoure le point d'adresse
12	MU_ID	MU_ID	Nombre	N	Référence vers la commune
13	PZ_ID	PZ_ID	Nombre	N	Référence vers le code postal
14	ADRN	ADRN	Texte	E	Numéro d'adresse
15	ANGLE	ANGLE	Nombre	E	L'entité AdPt est un point orienté. Ce champ donne la valeur de l'angle formé entre un axe horizontal et un axe formé par le Si associé au point d'adresse, calculé dans le sens inverse des aiguilles d'une montre
16	X	X	Nombre	E	Géométrie: coordonnée X
17	Y	Y	Nombre	E	Géométrie: coordonnée Y
18	CAPAKEY	CAPAKEY	Texte	N	Identifiant de la parcelle cadastrale sur laquelle se trouve le bâtiment
19	PLANCHENUM	PLANCHENUM	Nombre	E	Référence vers le numéro de planche d'UrbIS-Topo où se trouve le point d'adresse

20	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
21	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
22	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

N = Nouvel attribut  
 E = Attribut existant  
 M = Attribut modifié

## 14. Address Number

Produit source : UrbIS-Adm

**Attention ! La structure de cette entité sera modifiée lors d'une version ultérieure d'UrbIS !**

#	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	ADPT_ID	Nombre	E	Référence vers le point d'adresse
4	PN_ID	Nombre	E	Référence vers la voie publique

5	MU_NAT_CODE	Nombre	N	Code communal (5 chiffres) octroyé par l'Institut National des Statistiques
6	SD_ID	Nombre	E	Référence vers le secteur statistique
7	ADPN	Texte	E	Numéro de police. L'administration communale attribue les numéros de police aux bâtiments principaux. Ce numéro est unique par voie publique et par voie globale. Il est constitué d'un nombre (4 chiffres) éventuellement suivi d'une ou plusieurs lettres et/ou de chiffres (4 caractères).
8	ADPN_VALID	Texte	N	Numéro de police validé (Y ou N) par l'Administration Communale compétente
9	ADPNNORM	Texte	E	Numéro de police normalisé. Cet attribut est construit sur base du numéro de police. Les quatre premiers caractères sont les quatre premiers chiffres du numéro de police justifiés à droite. Ils sont précédés de blancs. Les quatre derniers caractères sont des lettres ou des chiffres justifiés respectivement à gauche ou à droite. Les chiffres sont précédés de zéros. Exemples: <blanc><blanc><blanc>4A <blanc>104BIS <blanc><blanc>45/002 <blanc><blanc>45A/02
10	ADNC	Texte	E	Code administratif (« Address National Code »). Ce code administratif est composé du code Registre National de la voie publique associé au numéro de police normalisé.
11	SOURCE	Texte	N	Source de l'information (terrain, cadastre, UrbIS, ...)
12	APARTMENT_NUMBER	Texte	N	Numéro d'appartement
13	BUS_NUMBER	Texte	N	Numéro de boîte
14	LANDMARK	Texte	N	Type de l'objet adressable (parcelle, bâtiment, unité de bâtiment,...)
15	STATUS	Texte	N	Statut de l'adresse (officiel, temporaire,...)

16	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
17	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
18	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

Une table URB\_A\_BU\_ADPN permet de faire le lien entre l'entité BU (building) et l'entité ADPN (adresses).

N = Nouvel attribut

E = Attribut existant

M = Attribut modifié

## 15. Address Special Postal Zip

Produit source : UrbIS-Adm

#	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	ADPT_ID	Nombre	E	Référence vers le point d'adresse
4	PZ_ID	Nombre	E	Référence vers le code postal

5	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
6	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
7	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

N = Nouvel attribut

E = Attribut existant

M = Attribut modifié

## 16. Street Side Produit source : UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	SS_ID	SS_ID	Nombre	E	Lien vers la surface de rue
4	PN_ID	PN_ID	Nombre	E	Lien vers la voirie
5	LEVEL_Z	LEVEL_Z	Texte	N	Niveau de la face de rue par rapport au sol / relief naturel : 0 = niveau de référence (= au niveau du relief naturel) -1, -2, ... = au-dessous du niveau de référence +1, +2, ... = au-dessus du niveau de référence

6	SIRN	SIRN	Texte	E	<p>Plage d'adresses par face de rue. Cet attribut définit un ensemble d'adresses potentielles pour les faces de rue.</p> <p>La plage d'adresse est toujours composée de deux numéros de police séparés par un ou deux tirets :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Le simple tiret (« - ») signifie que les numéros de police pairs et impairs peuvent exister pour une face de rue.</li> <li>- Le double tiret (« -- ») signifie que tous les numéros de police associés à une face de rue sont des numéros pairs ou impairs.</li> </ul> <p>La plage d'adresses est composée du plus petit et du plus grand numéro de police associés aux faces de rue. L'existence des numéros de police intermédiaires (par exemple 5 pour la plage 1--11) n'est pas garantie. L'ordre dans lequel les numéros de police sont écrits dépend de l'ordre dans lequel ils apparaissent à l'écran en tenant compte de l'angle d'inclinaison de la face de rue. Le plus grand numéro peut précéder le plus petit. Si aucune adresse n'est attachée à une face de rue, la valeur « X » est indiquée.</p>
7	SISC	SISC	Texte	E	<p>Côté de la face de rue. La position relative « à gauche » ou « à droite » des faces de rue est définie en fonction d'un observateur se déplaçant le long d'un tronçon de voie publique dans le sens croissant des numéros de police. Les faces de rue situées à sa droite sont caractérisées par la lettre « R » (Right) et celles à sa gauche par la lettre « L » (Left). S'il n'y a pas d'adresse dans une rue, le sens logique est défini arbitrairement en fonction par exemple du sens de circulation ou de l'orientation relative de la rue en partant du centre de la région vers la périphérie.</p>
8	START_NR	START_NR	Texte	E	Plus petit numéro de police (ADPN) lié au point d'adresse (ADPT) le plus à gauche
9	END_NR	END_NR	Texte	E	Plus grand numéro de police (ADPN) lié au point d'adresse (ADPT) le plus à droite
10	PARITY	PARITY	Texte	M	Parité, calculée sur base des numéros de police associés à la face de rue : voir tableau ci-dessous.
11	PN_NAME_FR	PN_NAME_FRE	Texte	E	Nom de la voie publique en français sur laquelle se trouve la face de rue
12	PN_NAME_DU	PN_NAME_DUT	Texte	E	Nom de la voie publique en néerlandais sur laquelle se trouve la face de rue

13	PNMC	PNMC	Texte	E	Suffixe du code du Registre National de la voie publique. Lorsqu'il n'y a pas encore de code du Registre National affecté à la voirie, un code temporaire purement technique commençant par la lettre "T", suivi de trois chiffres est affiché.
14	PZ_NAT_COD	PZ_NAT_CODE	Nombre	M	Code de la Poste (4 chiffres). La Poste attribue aux zones postales un code unique de 4 chiffres.
15	MU_NAME_FR	MU_NAME_FRE	Texte	E	Nom de la commune en français sur laquelle se trouve la face de rue
16	MU_NAME_DU	MU_NAME_DUT	Texte	E	Nom de la commune en néerlandais sur laquelle se trouve la face de rue
17	MU_NAT_COD	MU_NAT_CODE	Nombre	M	Code communal (5 chiffres) octroyé par l'Institut National des Statistiques
18	LENGTH	LENGTH	Nombre	E	Longueur du segment constitué par la face de rue (en mètres)
19	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
20	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
21	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

### Liste de valeur pour 'PARITY'

#	TYPE_ACRO	TYPE	Description	Statut (N/M/E)
1	X	NO_NUMBER	Aucun numéro de police	E

2	E	EVEN	Tous pairs	E
3	O	ODD	Tous impairs	E
4	M	MIXED	Mélangés	E
5	UN	UNKNWON	Inconnu	E

N = Nouvel attribut

E = Attribut existant

M = Attribut modifié

## 17. Street Side Point

Produit source : UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	N	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	X	X	Nombre	N	Géométrie: coordonnée X
4	Y	Y	Nombre	N	Géométrie: coordonnée Y
5	SI_ID	SI_ID	Nombre	E	référence vers la face de rue

6	ANGLE	ANGLE	Nombre	E	L'entité Street-Side_Point est un point orienté. Ce champ donne la valeur de l'angle formé entre un axe horizontal et un axe formé par le Si associé au range d'adresse, calculé dans le sens inverse des aiguilles d'une montre
7	PNMC	PNMC	Texte	N	Suffixe du code du Registre National de la voie publique. Lorsqu'il n'y a pas encore de code du Registre National affecté à la voirie, un code temporaire purement technique commençant par la lettre "T", suivi de trois chiffres est affiché.
8	SIRN	SIRN	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
9	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
10	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
11	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

N = Nouvel attribut  
 E = Attribut existant  
 M = Attribut modifié

## 18. Street Side Limits

Produit source : UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités

2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	N	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
4	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
5	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

N = Nouvel attribut  
 E = Attribut existant  
 M = Attribut modifié

## 19. Side\_Walk

Produit source : ces données migrent d'UrbIS-Map vers UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	TYPE	TYPE	Texte	N	Type de trottoir (voir liste des valeurs possibles dans le tableau ci-dessous)

4	LEVEL_Z	LEVEL_Z	Texte	N	Niveau du trottoir par rapport au sol / relief naturel : 0 = niveau de référence (= au niveau du relief naturel) -1, -2, ... = au-dessous du niveau de référence +1, +2, ... = au-dessus du niveau de référence
5	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
6	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
7	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
8	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

#### Liste de valeur pour 'TYPE'

#	TYPE_ACRO	TYPE	Description	Statut (N/M/E)
1	S	Section	Trottoir classique	E
2	J	Junction	Jointure/trottoir traversant	N
3	M	Median	Terre-plein/berme/rond-point	N
4	P	Place	Place	N
5	C	Own site public transport	Trottoir attenant au site propre pour les transports publics	N

6	K	Parking	Trottoir compris dans une zone de parking	N
---	---	---------	---	---

### Liste de valeur pour 'LEVEL\_Z'

#	LEVEL_Z	Description	Statut (N/M/E)
1	-1, -2, -3,...	Élément situé sous le niveau du terrain naturel	M
2	0	Élément situé au niveau du terrain naturel	E
3	+1, +2, +3,...	Élément situé au-dessus du niveau du terrain naturel	M

N = Nouvel attribut

E = Attribut existant

M = Attribut modifié

## 20. Block

Produit source : complété avec les données UrbIS-Map & UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités

2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	PN_ID	PN_ID	Nombre	N	Lien vers la voirie
4	TYPE	TYPE	Texte	N	Type d'îlot (voir liste des valeurs possibles dans le tableau ci-dessous)
5	LEVEL_Z	LEVEL_Z	Texte	N	Niveau de l'îlot par rapport au sol / relief naturel : 0 = niveau de référence (= au niveau du relief naturel) -1, -2, ... = au-dessous du niveau de référence +1, +2, ... = au-dessus du niveau de référence
6	MU_ID	MU_ID	Nombre	E	Lien vers la commune
7	NAME_FRE	NAME_FRE	Texte	N	Dénomination de l'îlot en français
8	NAME_DUT	NAME_DUT	Texte	N	Dénomination de l'îlot en néerlandais
9	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
10	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
11	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
12	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

### Liste de valeur pour 'TYPE'

#	TYPE	TYPE_ACRO	Description	Statut (N/M/E)
---	------	-----------	-------------	----------------

1	CONVENTIONAL BLOCK	CB	Zones réservées à l'habitat, à l'industrie, aux services, à la récréation, à l'agriculture, aux terrains vagues ou en friche	N
2	CEMETERY	CE	Cimetières	N
3	RAIL BLOCK	RB	Zones de chemin de fer à ciel ouvert	N
4	TUBE BLOCK	TB	Zones de métro à ciel ouvert	N
5	WATER BLOCK	WB	Canal, plans d'eau, cours d'eau	N
6	GREEN BLOCK	GB	Parcs	N
7	FOREST	FO	Bois, forêt	N

### Liste de valeur pour 'LEVEL\_Z'

#	LEVEL_Z	Description	Statut (N/M/E)
---	---------	-------------	----------------

1	-1, -2, -3,...	Élément situé sous le niveau du terrain naturel	M
2	0	Élément situé au niveau du terrain naturel	E
3	+1, +2, +3,...	Élément situé au-dessus du niveau du terrain naturel	M

N = Nouvel attribut

E = Attribut existant

M = Attribut modifié

## 21. Tunnel

Produit source : ces données migrent d'UrbIS-Map vers UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	N	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	N	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	PN_ID	PN_ID	Nombre	N	Lien vers la voirie
4	TYPE	TYPE	Texte	N	Type de tunnel (voir liste des valeurs possibles dans le tableau ci-dessous)

5	LEVEL_Z	LEVEL_Z	Texte	N	Niveau du tunnel par rapport au sol / relief naturel : Si 0 est considéré comme étant le niveau de référence (= au niveau du relief naturel), les tunnels se situeront aux niveaux -1, -2, ... c'est-à-dire au-dessous du niveau de référence
6	NAME_FRE	NAME_FRE	Texte	N	Dénomination du tunnel en français
7	NAME_DUT	NAME_DUT	Texte	N	Dénomination du tunnel en néerlandais
8	AREA	AREA	Nombre	N	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
9	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
10	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
11	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

### Liste de valeur pour 'TYPE'

#	TYPE	TYPE_ACRO	Description	Statut (N/M/E)
1	RAIL TUNNEL	RAT	Tunnel de chemin de fer	N
2	METRO TUNNEL	MT	Tunnel du métro	N
3	ROAD TUNNEL	ROT	Tunnel routier	N

4	PEDESTRIAN TUNNEL	PT	Tunnel piéton	N
---	-------------------	----	---------------	---

### Liste de valeur pour 'LEVEL\_Z'

#	LEVEL_Z	Description	Statut (N/M/E)
1	-1, -2, -3,...	Élément situé sous le niveau du terrain naturel	M
2	0	Élément situé au niveau du terrain naturel	E
3	+1, +2, +3,...	Élément situé au-dessus du niveau du terrain naturel	M

N = Nouvel attribut

E = Attribut existant

M = Attribut modifié

## 22. Bridge

Produit source : ces données migrent d'UrbIS-Map vers UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	N	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	N	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet

3	PN_ID	PN_ID	Nombre	N	Lien vers la voirie
4	TYPE	TYPE	Texte	N	Type de pont (voir liste des valeurs possibles dans le tableau ci-dessous)
5	LEVEL_Z	LEVEL_Z	Texte	N	Niveau du tunnel par rapport au sol / relief naturel : Si 0 est considéré comme étant le niveau de référence (= au niveau du relief naturel), les tunnels se situeront aux niveaux +1, +2, ... c'est-à-dire au-dessus du niveau de référence
6	NAME_FRE	NAME_FRE	Texte	N	Dénomination du pont en français
7	NAME_DUT	NAME_DUT	Texte	N	Dénomination du pont en néerlandais
8	AREA	AREA	Nombre	N	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
9	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
10	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
11	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

### Liste de valeur pour 'TYPE'

#	TYPE	TYPE_ACRO	Description	Statut (N/M/E)
1	RAIL BRIDGE	RAB	Pont de chemin de fer	N

2	METRO BRIDGE	MB	Pont de metro	N
3	ROAD BRIDGE	ROB	Pont routier	N
4	PEDESTRIAN BRIDGE	PB	Pont piéton	N

### Liste de valeur pour 'LEVEL\_Z'

#	LEVEL_Z	Description	Statut (N/M/E)
1	-1, -2, -3,...	Élément situé sous le niveau du terrain naturel	M
2	0	Élément situé au niveau du terrain naturel	E
3	+1, +2, +3,...	Élément situé au-dessus du niveau du terrain naturel	M

N = Nouvel attribut

E = Attribut existant

M = Attribut modifié

## 23. Rail

Produit source : ces données migrent d'UrbIS-Map vers UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
---	------------------------	----------------------------------	------	----------------	-------------

1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	TYPE	TYPE	Texte	M	Type de rail (voir liste des valeurs possibles dans le tableau ci-dessous)
4	LEVEL_Z	LEVEL_Z	Texte	N	Niveau du rail par rapport au sol / relief naturel : 0 = niveau de référence (= au niveau du relief naturel) -1, -2, ... = au-dessous du niveau de référence +1, +2, ... = au-dessus du niveau de référence
5	LENGTH	LENGTH	Nombre	N	Longueur du rail
6	SLOPE	SLOPE	Nombre	N	Pente du rail $ Z1 - Z2  / \text{Longueur de la polyline} ) * 100$ . Où Z1 = altitude du point situé à l'extrémité du polyline Z2 = altitude du point situé à l'autre extrémité du polyline La pente s'exprime en %.
7	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
8	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
9	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

### Liste de valeur pour 'TYPE'

#	TYPE	TYPE_ACRO	Description	Statut (N/M/E)
1	RAILWAY	RW	Rail de chemin de fer	N
2	TRAM WAY	TW	Rail de tram	N
3	TUBE BLOCK	TB	Rail du métro	N

#### Liste de valeur pour 'LEVEL\_Z'

#	LEVEL_Z	Description	Statut (N/M/E)
1	-1, -2, -3,...	Élément situé sous le niveau du terrain naturel	M
2	0	Élément situé au niveau du terrain naturel	E
3	+1, +2, +3,...	Élément situé au-dessus du niveau du terrain naturel	M

N = Nouvel attribut

E = Attribut existant

M = Attribut modifié

## 24. Stretch of Land

Produit source : ces données migrent d'UrbIS-Map vers UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	N	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	N	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	TYPE	TYPE	Texte	N	Type de SOL (voir liste des valeurs possibles dans le tableau ci-dessous)
4	AREA	AREA	Nombre	N	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
5	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
6	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
7	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

### Liste de valeur pour 'TYPE'

#	TYPE	TYPE_ACRO	Description	Statut (N/M/E)
1	GREEN BLOCK GRASS	GBG	Bandes et plates-bandes gazonnées	N
2	GREEN BLOCK PARC	GBP	Parcs	N
3	GREEN BLOCK FOREST	F	Bois et forêt	N
4	WATER BLOCK	WB	Pièces d'eau	N
5	CEMETERY	CE	Cimetière	N

N = Nouvel attribut

E = Attribut existant

M = Attribut modifié

## 25. Point of Interest

Produit source : ces données migrent d'UrbIS-Map vers UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités

2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	N	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	ADPT_ID	ADPT_ID	Nombre	N	Lien vers le point d'adresse
4	SS_ID	SS_ID	Nombre	N	Lien vers la surface de rue
5	PZ_ID	PZ_ID	Nombre	N	Lien vers le code postal
6	CATEGORY	CATEGORY	Texte	N	Catégorie à laquelle appartient le point d'intérêt (exemple de catégorie : éducation. Voir liste complète ci-après)
7	TYPE	TYPE	Texte	E	Type de point d'intérêt (exemple : CPK : parking. Voir liste complète ci-après)
8	TXT_FRE	TXT_FRE	Texte	E	Dénomination du point d'intérêt en français (exemple : Collège Saint-Michel)
9	TXT_DUT	TXT_DUT	Texte	E	Dénomination du point d'intérêt (exemple : Sint-Jan Berchmanscollege)
10	COM_FRE	COM_FRE	Texte	E	Information complémentaire en français
11	COM_DUT	COM_DUT	Texte	E	Information complémentaire en néerlandais
12	ANGLE	ANGLE	Nombre	E	Angle (exprimé en degré) qui indique l'orientation du symbole associé au point d'intérêt
13	X	X	Nombre	E	Coordonnée X du point
14	Y	Y	Nombre	E	Coordonnée Y du point
15	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie

16	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
17	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

### Liste de valeur pour 'Category' et 'TYPE'

#	CATEGORY	TYPE	TYPE_ACRO	Statut (N/M/E)	Description
1	AMP	Amusement Park	AMP	E	Plaines de jeux et de loisirs en plein air
2	ARM	Access for people with reduced mobility	ARM	E	Stations de transport en commun possédant des équipements permettant un accès aux personnes à mobilité réduite
3	BCR	Brussels Region building	BCR	E	Bâtiments qui hébergent des institutions régionales bruxelloises
4	BPO	Topo base point	BPO	E	Localisation des points de base utilisés pour les relevés topographiques
5	BTS	STIB bus stop	BS	E	Points d'arrêt des véhicules de la STIB
6	BTS	De Lijn bus stop	BSL	E	Points d'arrêt des véhicules de De Lijn
7	BTS	TEC bus stop	BST	E	Points d'arrêt des véhicules des TEC
8	BTK	STIB Sales points	BTK	E	Points de vente « Bootik » de la STIB
9	CU	Cinema	CIN	N	Cinémas
10	CMB	Cambio	CMB	E	Emplacements Cambio

11	CPK	Car park	CPK	E	Parkings publics
12	PAA	Diplomatic corps parking	CD	E	Stationnement corps diplomatique
13	PAA	Delivery parking	DEL	E	Stationnement pour livraisons
14	TRF	Dead-End	DEN	E	Voies sans issues
15	ECO	Department store	DST	E	Supermarchés
16	EM	Embassy	EM	E	Ambassades
17	EU	European institution building	EU	E	Bâtiments occupés par les institutions européennes
18	FIR	Fire station	FIR	E	Casernes de pompiers
19	FNT	Fountain	FNT	E	Fontaines
20	SPC	Football area	FO	E	Terrain de football
21	GST	Gas station	GST	E	Stations services
22	PAA	Handicap parking	HAN	E	Stationnement pour handicapés
23	HO	Hospital	HO	E	Hôpitaux
24	EDU	High school Dutch	HSD	E	Hautes écoles néerlandophones

25	EDU	High school French	HSF	E	Hautes écoles francophones
26	ECO	Industry	IND	E	Sites d'activités commerciales et industrielles
27	EDU	International school	ISC	E	Écoles internationales
28	KP	Known place	KP	E	Lieux réputés
29	LI	Library bilingual	LIB	E	Bibliothèques bilingues
30	LI	Library Dutch	LID	E	Bibliothèques néerlandophones
31	LI	Library French	LIF	E	Bibliothèques francophones
32	TRF	Limited one-way street	LOW	E	Sens uniques limités
33	MUN	Municipal authority	MA	E	Maisons communales
34	ECO	Marketplace	MKT	E	Marchés
35	MNM	Monument	MNM	E	Monuments et sculptures
36	CU	Museum	MUS	E	Musées
37	EDU	Nursery Dutch School	NDS	E	Écoles maternelles néerlandophones
38	EDU	Nursery French School	NFS	E	Écoles maternelles francophones

39	TRF	One-way street	OWS	E	Sens uniques
40	EDU	Primary Dutch School	PDS	E	Écoles primaires néerlandophones
41	PDZ	Pedestrian zone	PDZ	E	Zones piétonnes
42	EDU	Primary French School	PFS	E	Écoles primaires francophones
43	PHA	Pharmacy	PHA	E	Pharmacies
44	PO	Post office	PO	E	Bureaux de poste
45	POL	Police station	POL	E	Commissariats de police
46	PNO	Christian catholic building	REC	E	Églises catholiques
47	PNO	Islam building	REM	E	Mosquées
48	PNO	Christian orthodox building	REO	E	Églises orthodoxes
49	PNO	Christian protestant building	REP	E	Temples protestants
50	PNO	Jew building	RES	E	Synagogues
51	RS	Rail station	RS	E	Gares de chemin de fer
52	RSE	Rail station	RSE	N	Points d'entrées dans les gares

52	EDU	Secondary Dutch School	SDS	E	Écoles secondaires néerlandophones
53	SOC	Social aid service building	SAS	E	Centre public d'aide sociale
54	EDU	Secondary French School	SFS	E	Écoles secondaires francophones
55	ECO	Shopping center	SHP	E	Centres commerciaux
56	SPC	Sports center	SPO	E	Centres sportifs
57	SPC	Swimming pool	SW	E	Piscines
58	TA	Taxi stop	TA	E	Stations de taxis
59	CU	Theater	THE	N	Théâtres
60	TS	Tube station	TS	E	Stations de métro et de pré-métro
61	TSE	Tube station entry	TSE	E	Points d'entrées dans les stations du métro et du pré-métro
62	TRF	Two-way street	TWS	E	Circulation à double sens
63	WST	Waste disposal	WST	E	Déchetteries

N = Nouvel attribut

E = Attribut existant

M = Attribut modifié

## 26. Place Name (old 'Public Way')

Produit source : UrbIS-Adm

#	Nom (format mdb)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	TYPE	Texte	N	Type d'objet qui fait l'objet d'une dénomination ou codification officielle (voir liste complète dans le tableau ci-dessous)
4	MZ_ID	Nombre	E	Lien vers la zone postale communale
5	GW_ID	Nombre	E	Référence vers la voie globale
6	PNMC	Texte	E	Suffixe du code du Registre National de la voie publique. Lorsqu'il n'y a pas encore de code du Registre National affecté à la voirie, un code temporaire purement technique commençant par la lettre "T", suivi de trois chiffres est affiché.
7	NAME_FRE	Texte	E	Dénomination officielle de l'objet géographique en français (par exemple : « Square Docteur Jean Joly »)
8	FRE_AB	Texte	N	Dénomination abrégée de l'objet géographique en français (par exemple : « Sq. Docteur J. Joly »)
9	NAME_DUT	Texte	E	Dénomination officielle de l'objet géographique en néerlandais
10	DUT_AB	Texte	N	Dénomination abrégée de l'objet géographique en néerlandais (par exemple : « Sq. Docteur J. Joly »)

11	FRE_ST	Texte	N	Contient le type de l'objet (par ex. « Square ») en français
12	DUT_ST	Texte	N	Contient le type de l'objet (par ex. « Square ») en néerlandais
13	FRE_TI	Texte	N	La dénomination complète est subdivisée en quatre champs (les trois premiers peuvent être vides ). Ce champ contient la partie relative au 'Titre' de la dénomination (par ex. « Docteur ») en français
14	DUT_TI	Texte	N	La dénomination complète est subdivisée en quatre champs (les trois premiers peuvent être vides ). Ce champ contient la partie relative au 'Titre' de la dénomination (par ex. « Docteur ») en néerlandais
15	FRE_FI	Texte	N	La dénomination complète est subdivisée en quatre champs (les trois premiers peuvent être vides ). Ce champ contient la partie relative au 'prénom' (par ex. « Jean ») en français
16	DUT_FI	Texte	N	La dénomination complète est subdivisée en quatre champs (les trois premiers peuvent être vides ). Ce champ contient la partie relative au 'prénom' (par ex. « Jean ») en néerlandais
17	FRE_LA	Texte	N	La dénomination complète est subdivisée en quatre champs (les trois premiers peuvent être vides ). Ce champ contient la partie relative au 'dernier nom' (par ex. « Joly ») en français
18	DUT_LA	Texte	N	La dénomination complète est subdivisée en quatre champs (les trois premiers peuvent être vides ). Ce champ contient la partie relative au 'dernier nom' (par ex. « Joly ») en néerlandais
19	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
20	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
21	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

### Liste de valeur pour 'TYPE'

#	TYPE	Description	Statut (N/M/E)
1	STREET SECTION	Sections de rues	N
2	CONVENTIONAL PLACE	Zones réservées à l'habitat, à l'industrie, aux services, à la récréation, à l'agriculture, aux terrains vagues ou en friche	N
3	CEMETERY	Cimetières	N
4	RAIL BLOCK	Zones de chemin de fer à ciel ouvert	N
5	TUBE BLOCK	Zones de métro à ciel ouvert	N
6	WATER BLOCK	Canal, plans d'eau, cours d'eau	N
7	GREEN BLOCK	Parcs	N
8	FOREST	Bois, forêt	N
9	BUILDING	Bâtiments	N
10	RAIL STATION	Gare de chemin de fer	N
11	METRO STATION	Stations de métro	N

12	RAIL TUNNEL	Tunnels du chemin de fer	N
13	METRO TUNNEL	Tunnels du métro	N
14	PARKING	Parking	E

N = Nouvel attribut

E = Attribut existant

M = Attribut modifié

## 27. Toponymy

Produit source : ces données migrent d'UrbIS-Map vers UrbIS-Adm

**Attention ! La structure de cette entité sera modifiée lors d'une version ultérieure d'UrbIS !**

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	N	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
4	TYPE	TYPE	Texte	M	Type d'objet qui fait l'objet d'une dénomination (voir liste complète dans le tableau ci-dessous)
5	LANG	LANG	Texte	E	Langue du champ TXT (FRE = français ou DUT = néerlandais)

6	SCALE	SCALE	Nombre	E	Echelle de lisibilité de la chaîne de caractères
7	TXT	TXT	Texte	E	Dénominations bilingues des voies publiques, zones d'eau, zones vertes, cimetières
8	ANGLE	ANGLE	Nombre	E	Angle (exprimé en degré) qui indique l'orientation du texte
9	X	X	Nombre	E	Géométrie: coordonnée X
10	Y	Y	Nombre	E	Géométrie: coordonnée Y
11	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
12	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
13	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

### Liste de valeur pour 'TYPE'

#	TYPE	TYPE_ACRO	Description	Statut (N/M/E)
1	STREET SECTION	S	Sections de rues	E

2	CONVENTIONAL BLOCK	CB	Zones réservées à l'habitat, à l'industrie, aux services, à la récréation, à l'agriculture, aux terrains vagues ou en friche	N
3	CEMETERY	CE	Cimetières	N
4	RAIL BLOCK	RB	Zones de chemin de fer à ciel ouvert	N
5	TUBE BLOCK	TB	Zones de métro à ciel ouvert	N
6	WATER BLOCK	WB	Canal, plans d'eau, cours d'eau	N
7	GREEN BLOCK	GB	Parcs	N
8	FOREST	F	Bois, forêt	N
9	BUILDING	BU	Bâtiments	N
10	RAIL STATION	RS	Gare de chemin de fer	N
11	METRO STATION	MS	Stations de métro	N
12	RAIL TUNNEL	RT	Tunnels du chemin de fer	N

13	METRO TUNNEL	MT	Tunnels du métro	N
----	--------------	----	------------------	---

### Liste de valeur pour 'Lang'

#	Nom	Description	Statut (N/M/E)
1	FRE	Langue du champ TXT : FRE = français	E
2	BIL	Langue du champ TXT : BIL = bilingue	E
3	DUT	Langue du champ TXT : DUT = néerlandais	E

### Liste de valeurs pour 'Scale'

#	Nom	Description	Statut (N/M/E)
1	1000	Echelle de lisibilité de la chaîne de caractères (1/1000 ème)	E
2	20000	Echelle de lisibilité de la chaîne de caractères (1/20.000 ème)	E

N = Nouvel attribut

## 28. Geology

Produit source : ces données migrent d'UrbIS-Map vers UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	TYPE	TYPE	Texte	N	Acronyme de la couche géologique
4	NAME_FRE	NAME_FRE	Texte	E	Nom de la couche géologique en français
5	NAME_DUT	NAME_DUT	Texte	E	Nom de la couche géologique en néerlandais
6	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
7	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
8	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données
9	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données

### Liste de valeur pour 'TYPE'

#	TYPE	Description	Statut (N/M/E)
1	GEO_ALM	Alluvions modernes	E
2	GEO_AS	Asschien	E
3	GEO_B	Bruxellien	E
4	GEO_LK	Laekenien	E
5	GEO_L	Landenien	E
6	GEO_LE	Ledien	E
7	GEO_P	Panisénien	E
8	GEO_TG	Tongrien	E
9	GEO_WE	Wemmelien	E
10	GEO_YC	Yprésien – Argile	E
11	GEO_YD	Yprésien – Sable	E
12	GEO_DV1	Dévilien inférieur	E

13	GEO_DV2	Dévilien supérieur	E
----	---------	--------------------	---

N = Nouvel attribut  
E = Attribut existant  
M = Attribut modifié

## 7. Tableau complet décrivant les entités constituant le nouveau modèle UrbIS-Adm

A noter que toutes les entités ont un champ ID, VERSIONID, INSPIRE\_ID, BEGINLIFESPANVERSION et ENDLIFESPANVERSION. Pour éviter d'alourdir la lecture, ils n'ont pas été repris dans le tableau ci-dessous.

Entité	Nom formats shp et tab	Nom format mdb	Type	Statut (N/M/E)	Description
Region	NAME_FRE	NAME_FRE	Texte	E	Nom de l'objet en français
	NAME_DUT	NAME_DUT	Texte	E	Nom de l'objet en néerlandais
	COUNTRY	COUNTRY	Texte	N	Code du pays dans lequel se trouve cet objet 'BE' (pour Belgique)
	NAT_CODE	NATIONAL_CODE	Texte	M	Code officiel de l'entité administrative donné par l'INS
	NAT_LEVEL	NATIONAL_LEVEL	Nombre	N	Niveau hiérarchique de l'entité administrative
	LEGAL_STAT	LEGAL_STATUS	Texte	N	Statut légal de l'objet (Agreed = statut légal approuvé ; NotAgreed = statut légal non approuvé)
	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de la région en m <sup>2</sup>
Municipality	NAME_FRE	NAME_FRE	Texte	E	Nom de la commune en français. Les communes belges possèdent une dénomination officielle. Les communes bruxelloises ont un statut bilingue. Elles possèdent deux noms officiels : un nom en Français et un nom en Néerlandais.
	SHORT_FRE	SHORT_FRE	Texte	E	Nom raccourci de la commune en français, en deux lettres
	NAME_DUT	NAME_DUT	Texte	E	Nom de la commune en néerlandais. Les communes belges possèdent une dénomination officielle. Les communes bruxelloises ont un statut bilingue. Elles possèdent deux noms officiels : un nom en Français et un nom en Néerlandais.
	SHORT_DUT	SHORT_DUT	Texte	E	Nom raccourci de la commune en néerlandais, en deux lettres
	MU3C	MU3C	Texte	E	Code communal abrégé (3 chiffres) octroyé par l'Institut National des Statistiques
	POL_ID	POL_ID	Nombre	E	Identifiant de la zone de police qui contient la commune
	COUNTRY	COUNTRY	Texte	N	Code du pays dans lequel se trouve cet objet 'BE' (pour Belgique)
	NAT_CODE	NATIONAL_CODE	Texte	M	"Municipality National Code" : Code communal (5 chiffres) octroyé par l'Institut National des Statistiques
	NAT_LEVEL	NATIONAL_LEVEL	Nombre	N	Niveau hiérarchique de l'entité administrative
	LEGAL_STAT	LEGAL_STATUS	Texte	N	Statut légal de l'objet (Agreed = statut légal approuvé ; NotAgreed = statut légal non approuvé)
	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de la commune en m <sup>2</sup>
Police Zone	POLNC	POLNC	Texte	E	"Police National Code" : Code officiel d'identification de la zone de police dans lequel se trouve l'objet. L'arrêté royal portant sur la dénomination des zones de police détermine pour chacune d'elles un code en quatre chiffres.
	DCT_CODE	DCT_CODE	Texte	E	Code du district dans lequel se trouve l'objet
	DIV_CODE	DIV_CODE	Texte	E	Code de la division dans laquelle se trouve l'objet
	QUA_CODE	QUA_CODE	Texte	E	Code du quartier dans lequel se trouve l'objet
	NAME_FRE	NAME_FRE	Texte	E	Nom de la subdivision (quartier - zone - district - division) en français. Une dénomination locale spécifique est définie de manière subsidiaire et/ou complémentaire à la codification officielle pour identifier les zones de polices. Les zones de police de la Région bruxelloise portent officiellement deux noms : un nom en français et un nom en néerlandais.
	NAME_DUT	NAME_DUT	Texte	E	Nom de la subdivision (quartier - zone - district - division) en néerlandais. Une dénomination locale spécifique est définie de manière subsidiaire et/ou complémentaire à la codification officielle pour identifier les zones de polices. Les zones de police de la Région bruxelloise portent officiellement deux noms : un nom en français et un nom en néerlandais.
	POL_ID	POL_ID	Nombre	E	
	POL_TYPE	POL_TYPE_ID	Nombre	M	Type de subdivision : zone de police, quartier, division ou district
	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
Monitoring	MDRC	MDRC	Nombre	E	Code de l'Institut bruxellois pour la Statistique et l'Analyse (maximum 4 caractères). L'Institut bruxellois pour la Statistique et l'Analyse octroie à chaque quartier du monitoring un code unique.

District	NAME_FRE	NAME_FRE	Texte	E	Nom du quartier du monitoring en français. L'Institut bruxellois pour la Statistique et l'Analyse attribue un nom aux quartiers du monitoring. Les quartiers du monitoring bruxellois possèdent trois noms : un nom en français, un nom en néerlandais et un nom bilingue.
	NAME_DUT	NAME_DUT	Texte	E	Nom du quartier du monitoring en néerlandais. L'Institut bruxellois pour la Statistique et l'Analyse attribue un nom aux quartiers du monitoring. Les quartiers du monitoring bruxellois possèdent trois noms : un nom en français, un nom en néerlandais et un nom bilingue.
	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
Statistical District	MU_ID	MU_ID	Nombre	E	Identifiant de la commune qui contient le quartier statistique
	MD_ID	MD_ID	Nombre	E	Identifiant du secteur statistique qui contient le quartier statistique
	SDDC	SDDC	Texte	E	Code de l'Institut National des Statistiques. L'Institut National de Statistiques octroie à chaque secteur statistique un code unique par commune. Le code est composé d'une lettre suivie de deux ou trois chiffres. - Le premier caractère est une lettre qui identifie la circonscription administrative au sein de la commune ; - Le second caractère est un chiffre qui identifie la section ; - Le troisième caractère est un chiffre qui identifie le quartier ; - Le quatrième caractère est un chiffre facultatif. Il indique une modification de limite du secteur statistique. En l'absence de modification, le dernier caractère est le signe « - ».
	NAME_FRE	NAME_FRE	Texte	E	Nom du secteur statistique en français. L'Institut National de Statistiques attribue un nom aux secteurs statistiques. Les secteurs statistiques bruxellois possèdent deux noms : un nom en français et un nom en néerlandais.
	NAME_DUT	NAME_DUT	Texte	E	Nom du secteur statistique en néerlandais. L'Institut National de Statistiques attribue un nom aux secteurs statistiques. Les secteurs statistiques bruxellois possèdent deux noms : un nom en français et un nom en néerlandais.
	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
Municipal Zip	MU_ID	MU_ID	Nombre	E	Identifiant de la commune qui contient le code postal communal
	PZ_ID	PZ_ID	Nombre	E	Référence vers le code postal
	NAT_CODE	NATIONAL_CODE	Texte	M	"Municipality Zip National Code" : Code du Registre National. Le Registre National utilise un identifiant spécifique dérivé du code postal pour distinguer les communes et/ou les parties de communes qui portent le même code postal. Les communes complètes conservent leurs codes postaux (par exemple, la commune d'Etterbeek a conservé le code 1040). Les parties de communes ayant le même code postal reçoivent un identifiant spécifique. Les trois premiers chiffres sont identiques aux trois premiers chiffres du code postal. Le dernier chiffre est différent (par exemple, la portion de la Ville de Bruxelles dont le code 1040 possède le code 1041 au Registre National). Ce code est utilisé par le Registre National pour identifier les voies publiques.
	PZ_NAT_COD	PZ_NAT_CODE	Nombre	M	"Postal Zip National Code" : Code de la Poste (4 chiffres). La Poste attribue aux zones postales un code unique de 4 chiffres.
	PZ_NAME_FR	PZ_NAME_FRE	Texte	E	Nom de la zone postale en français. Les zones postales de la Région bruxelloise possèdent une double dénomination en français et en néerlandais.
	PZ_NAME_DU	PZ_NAME_DUT	Texte	E	Nom de la zone postale en néerlandais. Les zones postales de la Région bruxelloise possèdent une double dénomination en français et en néerlandais.
	MU_NAT_COD	MU_NAT_CODE	Nombre	M	Code communal (5 chiffres) octroyé par l'Institut National des Statistiques
	MU_NAME_FR	MU_NAME_FRE	Texte	E	Nom de la commune en français. Les communes belges possèdent une dénomination officielle. Les communes bruxelloises ont un statut bilingue. Elles possèdent deux noms officiels : un nom en Français et un nom en Néerlandais.
	MU_NAME_DU	MU_NAME_DUT	Texte	E	Nom de la commune en néerlandais. Les communes belges possèdent une dénomination officielle. Les communes bruxelloises ont un statut bilingue. Elles possèdent deux noms officiels : un nom en Français et un nom en Néerlandais.
AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>	
Postal Zip	NATIONAL_CODE	NATIONAL_CODE	Texte	M	Code de la Poste (4 chiffres). La Poste attribue aux zones postales un code unique de 4 chiffres.
	NAME_FRE	NAME_FRE	Texte	E	Nom de la zone postale en français. Les zones postales de la Région bruxelloise possèdent une double dénomination en français et en néerlandais.
	NAME_DUT	NAME_DUT	Texte	E	Nom de la zone postale en néerlandais. Les zones postales de la Région bruxelloise possèdent une double dénomination en français et en néerlandais.
Street Surface	TYPE	TYPE	Texte	M	Type de surface de rue (voir liste des valeurs possibles dans le tableau ci-dessous)
	LEVEL_Z	LEVEL_Z	Texte	M	Niveau de la surface de rue par rapport au sol / relief naturel : 0 = niveau de référence (= au niveau du relief naturel) -1, -2, ... = au-dessous du niveau de référence +1, +2, ... = au-dessus du niveau de référence
	ADMIN	ADMINISTRATOR	Texte	M	Gestionnaire de la voirie (commune, région, article 33 ou inconnu)
	ADMIN_VALID	ADMIN_VALID	Texte	N	Information du champ 'Admin' validée par Bruxelles-Mobilité (Y), ou information provisoire non-validée par Bruxelles-Mobilité (N)

	HIERARCHY	HIERARCHY	Texte	N	Niveau de hiérarchisation de la voirie (voir liste des valeurs possibles dans le tableau ci-dessous)
	HIER_VALID	HIERARCHY_VALID	Texte	N	Information du champ 'Hierarchy' validée par Bruxelles-Mobilité (Y), ou information provisoire non-validée par Bruxelles-Mobilité (N)
	PN_NAME_FR	PN_NAME_FRE	Texte	E	Nom de la voie publique en français
	PN_NAME_DU	PN_NAME_DUT	Texte	E	Nom de la voie publique en néerlandais
	PZ_NAT_COD	PZ_NAT_CODE	Nombre	M	Code de la Poste (4 chiffres). La Poste attribue aux zones postales un code unique de 4 chiffres.
	PNMC	PNMC	Texte	E	Suffixe du code du Registre National de la voie publique. Lorsqu'il n'y a pas encore de code du Registre National affecté à la voirie, un code temporaire purement technique commençant par la lettre "T", suivi de trois chiffres est affiché.
	MU_NAME_FR	MU_NAME_FRE	Texte	E	Nom de la commune sur laquelle se trouve la voie publique en français
	MU_NAME_DU	MU_NAME_DUT	Texte	E	Nom de la commune sur laquelle se trouve la voie publique en néerlandais
	MU_NAT_COD	MU_NAT_CODE	Nombre	M	Code communal (5 chiffres) octroyé par l'Institut National des Statistiques
	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
Street Axe	SN_ID_B	SN_ID_B	Nombre	E	Identifiant du SN (street node) qui commence l'axe de rue
	SN_ID_E	SN_ID_E	Nombre	E	Identifiant du SN (street node) qui termine l'axe de rue
	TYPE	TYPE	Texte	M	Fonction de l'axe de rue : S = axe d'une section de rue (Street Axis Section) A = axe d'une rampe d'accès (Street Axis Access Ramp) ... La liste complète des types se trouve dans le tableau ci-après.
	LEVEL_Z	LEVEL_Z	Texte	E	Niveau de l'axe de rue par rapport au sol / relief naturel : 0 = niveau de référence (= au niveau du relief naturel) -1, -2, ... = au-dessous du niveau de référence +1, +2, ... = au-dessus du niveau de référence
	LENGTH	LENGTH	Nombre	N	Longueur de l'axe de rue (en mètres)
	SLOPE	SLOPE	Nombre	N	Pente de l'axe de rue $ Z1 - Z2  / \text{Longueur de la polyline} \times 100$ . Où Z1 = altitude du point situé à l'extrémité du polyline Z2 = altitude du point situé à l'autre extrémité du polyline La pente s'exprime en %.
	FLOW	FLOW_DIRECTION	Texte	N	Sens de circulation de l'axe de rue (voir tableau plus bas pour la liste de valeurs)
Global Way	Pas d'attribut spécifique				
Street Node	TYPE	TYPE	Texte	M	Type de nœud de rue : I = nœud de carrefour DE = nœud de cul de sac (Street Node Dead End) A = nœud de rampe d'accès ... La liste complète des types se trouve dans le tableau ci-après.
	LEVEL_Z	LEVEL_Z	Texte	E	Niveau du nœud de rue par rapport au sol / relief naturel : 0 = niveau de référence (= au niveau du relief naturel) -1, -2, ... = au-dessous du niveau de référence +1, +2, ... = au-dessus du niveau de référence
	X	X	Nombre	E	Géométrie: coordonnée X
	Y	Y	Nombre	E	Géométrie: coordonnée Y
	Z	Z	Nombre	E	Géométrie: coordonnée Z (altitude de l'objet)
Building	CATEGORY	CATEGORY	Texte	N	Catégorie à laquelle appartient le bâtiment (catégorie 1 : bâtiments tels que définis par INSPIRE et catégorie 2 : bâtiments secondaires)
	STATUS	STATUS	Texte	N	Statut du bâtiment (opérationnel, en chantier, démoli,...)
	CAPAKEY	CAPAKEY	Texte	N	Identifiant de la parcelle cadastrale sur laquelle se trouve le bâtiment
	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
Address Point	PN_ID	PN_ID	Nombre	E	Référence vers la voirie
	PN_NAME_FR	PN_NAME_FRE	Texte	E	Nom de la voie publique en français sur laquelle se trouve le point d'adresse

	PN_NAME_DU	PN_NAME_DUT	Texte	E	Nom de la voie publique en néerlandais sur laquelle se trouve le point d'adresse
	PZ_NAT_COD	PZ_NAT_CODE	Texte	M	Code de la Poste (4 chiffres). La Poste attribue aux zones postales un code unique de 4 chiffres.
	MU_NAT_COD	MU_NAT_CODE	Texte	N	Code communal (5 chiffres) octroyé par l'Institut National des Statistiques
	MU_NAME_FR	MU_NAME_FRE	Texte	E	Nom de la commune en français sur laquelle se trouve le point d'adresse
	MU_NAME_DU	MU_NAME_DUT	Texte	E	Nom de la commune en néerlandais sur laquelle se trouve le point d'adresse
	SI_ID	SI_ID	Nombre	E	Référence vers la face de rue
	BU_ID	BU_ID	Nombre	E	Identifiant du bâtiment qui entoure le point d'adresse
	MU_ID	MU_ID	Nombre	N	Référence vers la commune
	PZ_ID	PZ_ID	Nombre	N	Référence vers le code postal
	ADRN	ADRN	Texte	E	Numéro d'adresse
	ANGLE	ANGLE	Nombre	E	L'entité AdPt est un point orienté. Ce champ donne la valeur de l'angle formé entre un axe horizontal et un axe formé par le Si associé au point d'adresse, calculé dans le sens inverse des aiguilles d'une montre
	X	X	Nombre	E	Géométrie: coordonnée X
	Y	Y	Nombre	E	Géométrie: coordonnée Y
	CAPAKEY	CAPAKEY	Texte	N	Identifiant de la parcelle cadastrale sur laquelle se trouve le bâtiment
	PLANCHENUM	PLANCHENUM	Nombre	E	Référence vers le numéro de planche d'UrbIS-Topo où se trouve le point d'adresse
Address Number	NA	ADPT_ID	Nombre	E	Référence vers le point d'adresse
	NA	PN_ID	Nombre	E	Référence vers la voie publique
	NA	MU_NAT_CODE	Nombre	N	Code communal (5 chiffres) octroyé par l'Institut National des Statistiques
	NA	SD_ID	Nombre	E	Référence vers le secteur statistique
	NA	ADPN	Texte	E	Numéro de police. L'administration communale attribue les numéros de police aux bâtiments principaux. Ce numéro est unique par voie publique et par voie globale. Il est constitué d'un nombre (4 chiffres) éventuellement suivi d'une ou plusieurs lettres et/ou de chiffres (4 caractères).
	NA	ADPN_VALID	Texte	N	Numéro de police validé (Y ou N) par l'Administration Communale compétente
	NA	ADPNNORM	Texte	E	Numéro de police normalisé. Cet attribut est construit sur base du numéro de police. Les quatre premiers caractères sont les quatre premiers chiffres du numéro de police justifiés à droite. Ils sont précédés de blancs. Les quatre derniers caractères sont des lettres ou des chiffres justifiés respectivement à gauche ou à droite. Les chiffres sont précédés de zéros. Exemples: <blanc><blanc><blanc><blanc>4A <blanc>104BIS <blanc><blanc>45/002 <blanc><blanc>45A/02
	NA	ADNC	Texte	E	Code administratif (« Address National Code »). Ce code administratif est composé du code Registre National de la voie publique associé au numéro de police normalisé.
	NA	SOURCE	Texte	N	Source de l'information (terrain, cadastre, UrbIS, ...)
	NA	APARTMENT_NUMBER	Texte	N	Numéro d'appartement
	NA	BUS_NUMBER	Texte	N	Numéro de boîte
	NA	LANDMARK	Texte	N	Type de l'objet adressable (parcelle, bâtiment, unité de bâtiment,...)
NA	STATUS	Texte	N	Statut de l'adresse (officiel, temporaire,...)	
Address Special Postal Zip	NA	ADPT_ID	Nombre	E	Référence vers le point d'adresse
	NA	PZ_ID	Nombre	E	Référence vers le code postal
Street Side	SS_ID	SS_ID	Nombre	E	Lien vers la surface de rue
	PN_ID	PN_ID	Nombre	E	Lien vers la voirie
	LEVEL_Z	LEVEL_Z	Texte	N	Niveau de la face de rue par rapport au sol / relief naturel : 0 = niveau de référence (= au niveau du relief naturel) -1, -2, ... = au-dessous du niveau de référence +1, +2, ... = au-dessus du niveau de référence

	SIRN	SIRN	Texte	E	Plage d'adresses par face de rue. Cet attribut définit un ensemble d'adresses potentielles pour les faces de rue. La plage d'adresse est toujours composée de deux numéros de police séparés par un ou deux tirets : - Le simple tiret (« - ») signifie que les numéros de police pairs et impairs peuvent exister pour une face de rue. - Le double tiret (« -- ») signifie que tous les numéros de police associés à une face de rue sont des numéros pairs ou impairs. La plage d'adresses est composée du plus petit et du plus grand numéro de police associés aux faces de rue. L'existence des numéros de police intermédiaires (par exemple 5 pour la plage 1--11) n'est pas garantie. L'ordre dans lequel les numéros de police sont écrits dépend de l'ordre dans lequel ils apparaissent à l'écran en tenant compte de l'angle d'inclinaison de la face de rue. Le plus grand numéro peut précéder le plus petit. Si aucune adresse n'est attachée à une face de rue, la valeur « X » est indiquée.
	SISC	SISC	Texte	E	Côté de la face de rue. La position relative « à gauche » ou « à droite » des faces de rue est définie en fonction d'un observateur se déplaçant le long d'un tronçon de voie publique dans le sens croissant des numéros de police. Les faces de rue situées à sa droite sont caractérisées par la lettre « R » (Right) et celles à sa gauche par la lettre « L » (Left). S'il n'y a pas d'adresse dans une rue, le sens logique est défini arbitrairement en fonction par exemple du sens de circulation ou de l'orientation relative de la rue en partant du centre de la région vers la périphérie.
	START_NR	START_NR	Texte	E	Plus petit numéro de police (ADPN) lié au point d'adresse (ADPT) le plus à gauche
	END_NR	END_NR	Texte	E	Plus grand numéro de police (ADPN) lié au point d'adresse (ADPT) le plus à droite
	PARITY	PARITY	Texte	M	Parité, calculée sur base des numéros de police associés à la face de rue : - Aucun numéro de police : « X » ; - Tous pairs : « E » (even = pairs) ; - Tous impairs : « O » (odd = pairs) ; - Mélangés : « M » (mixed = mélangés) ; - Inconnu : « ? » (dans aucun cas).
	PN_NAME_FR	PN_NAME_FRE	Texte	E	Nom de la voie publique en français sur laquelle se trouve la face de rue
	PN_NAME_DU	PN_NAME_DUT	Texte	E	Nom de la voie publique en néerlandais sur laquelle se trouve la face de rue
	PNMC	PNMC	Texte	E	Suffixe du code du Registre National de la voie publique. Lorsqu'il n'y a pas encore de code du Registre National affecté à la voirie, un code temporaire purement technique commençant par la lettre "T", suivi de trois chiffres est affiché.
	PZ_NAT_COD	PZ_NAT_CODE	Nombre	M	Code de la Poste (4 chiffres). La Poste attribue aux zones postales un code unique de 4 chiffres.
	MU_NAME_FR	MU_NAME_FRE	Texte	E	Nom de la commune en français sur laquelle se trouve la face de rue
	MU_NAME_DU	MU_NAME_DUT	Texte	E	Nom de la commune en néerlandais sur laquelle se trouve la face de rue
	MU_NAT_COD	MU_NAT_CODE	Nombre	M	Code communal (5 chiffres) octroyé par l'Institut National des Statistiques
	LENGTH	LENGTH	Nombre	E	Longueur du segment constitué par la face de rue (en mètres)
Street Side Point	X	X	Nombre	N	Géométrie: coordonnée X
	Y	Y	Nombre	N	Géométrie: coordonnée Y
	SI_ID	SI_ID	Nombre	E	référence vers la face de rue
	ANGLE	ANGLE	Nombre	E	L'entité Street-Side_Point est un point orienté. Ce champ donne la valeur de l'angle formé entre un axe horizontal et un axe formé par le Si associé au range d'adresse, calculé dans le sens inverse des aiguilles d'une montre
	PNMC	PNMC	Texte	N	Suffixe du code du Registre National de la voie publique. Lorsqu'il n'y a pas encore de code du Registre National affecté à la voirie, un code temporaire purement technique commençant par la lettre "T", suivi de trois chiffres est affiché.
	SIRN	SIRN	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
Street Side Limits	Pas d'attribut spécifique				
Side Walk	TYPE	TYPE	Texte	N	Type de trottoir (voir liste des valeurs possibles dans le tableau ci-dessous)
	LEVEL_Z	LEVEL_Z	Texte	N	Niveau du trottoir par rapport au sol / relief naturel : 0 = niveau de référence (= au niveau du relief naturel) -1, -2, ... = au-dessous du niveau de référence +1, +2, ... = au-dessus du niveau de référence
	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
Block	PN_ID	PN_ID	Nombre	N	Lien vers la voirie
	TYPE	TYPE	Texte	N	Type d'îlot (voir liste des valeurs possibles dans le tableau ci-dessous)
	LEVEL_Z	LEVEL_Z	Texte	N	Niveau de l'îlot par rapport au sol / relief naturel : 0 = niveau de référence (= au niveau du relief naturel) -1, -2, ... = au-dessous du niveau de référence +1, +2, ... = au-dessus du niveau de référence
	MU_ID	MU_ID	Nombre	E	Lien vers la commune
	NAME_FRE	NAME_FRE	Texte	N	Dénomination de l'îlot en français

	NAME_DUT	NAME_DUT	Texte	N	Dénomination de l'îlot en néerlandais
	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
Tunnel	PN_ID	PN_ID	Nombre	N	Lien vers la voirie
	TYPE	TYPE	Texte	N	Type de tunnel (voir liste des valeurs possibles dans le tableau ci-dessous)
	LEVEL_Z	LEVEL_Z	Texte	N	Niveau du tunnel par rapport au sol / relief naturel : Si 0 est considéré comme étant le niveau de référence (= au niveau du relief naturel), les tunnels se situeront aux niveaux -1, -2, ... c'est-à-dire au-dessous du niveau de référence
	NAME_FRE	NAME_FRE	Texte	N	Dénomination du tunnel en français
	NAME_DUT	NAME_DUT	Texte	N	Dénomination du tunnel en néerlandais
	AREA	AREA	Nombre	N	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
Bridge	PN_ID	PN_ID	Nombre	N	Lien vers la voirie
	TYPE	TYPE	Texte	N	Type de pont (voir liste des valeurs possibles dans le tableau ci-dessous)
	LEVEL_Z	LEVEL_Z	Texte	N	Niveau du tunnel par rapport au sol / relief naturel : Si 0 est considéré comme étant le niveau de référence (= au niveau du relief naturel), les tunnels se situeront aux niveaux +1, +2, ... c'est-à-dire au-dessus du niveau de référence
	NAME_FRE	NAME_FRE	Texte	N	Dénomination du pont en français
	NAME_DUT	NAME_DUT	Texte	N	Dénomination du pont en néerlandais
	AREA	AREA	Nombre	N	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
Rail	TYPE	TYPE	Texte	M	Type de rail (voir liste des valeurs possibles dans le tableau ci-dessous)
	LEVEL_Z	LEVEL_Z	Texte	N	Niveau du rail par rapport au sol / relief naturel : 0 = niveau de référence (= au niveau du relief naturel) -1, -2, ... = au-dessous du niveau de référence +1, +2, ... = au-dessus du niveau de référence
	LENGTH	LENGTH	Nombre	N	Longueur du rail
	SLOPE	SLOPE	Nombre	N	Pente du rail $ Z1 - Z2  / \text{Longueur de la polyline} \times 100$ . Où Z1 = altitude du point situé à l'extrémité du polyline Z2 = altitude du point situé à l'autre extrémité du polyline La pente s'exprime en %.
Stretch of Land	TYPE	TYPE	Texte	N	Type de SOL (voir liste des valeurs possibles dans le tableau ci-dessous)
	AREA	AREA	Nombre	N	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>
Point of Interest	ADPT_ID	ADPT_ID	Nombre	N	Lien vers le point d'adresse
	SS_ID	SS_ID	Nombre	N	Lien vers la surface de rue
	PZ_ID	PZ_ID	Nombre	N	Lien vers le code postal
	CATEGORY	CATEGORY	Texte	N	Catégorie à laquelle appartient le point d'intérêt (exemple de catégorie : éducation. Voir liste complète ci-après)
	TYPE	TYPE	Texte	E	Type de point d'intérêt (exemple : CPK : parking. Voir liste complète ci-après)
	TXT_FRE	TXT_FRE	Texte	E	Dénomination du point d'intérêt en français (exemple : Collège Saint-Michel)
	TXT_DUT	TXT_DUT	Texte	E	Dénomination du point d'intérêt (exemple : Sint-Jan Berchmanscollege)
	COM_FRE	COM_FRE	Texte	E	Information complémentaire en français
	COM_DUT	COM_DUT	Texte	E	Information complémentaire en néerlandais
	ANGLE	ANGLE	Nombre	E	Angle (exprimé en degré) qui indique l'orientation du symbole associé au point d'intérêt
	X	X	Nombre	E	Coordonnée X du point
	Y	Y	Nombre	E	Coordonnée Y du point
Place Name	NA	TYPE	Texte	N	Type d'objet qui fait l'objet d'une dénomination ou codification officielle (voir liste complète dans le tableau ci-dessous)
	NA	MZ_ID	Nombre	E	Lien vers la zone postale communale

	NA	GW_ID	Nombre	E	Référence vers la voie globale
	NA	PNMC	Texte	E	Suffixe du code du Registre National de la voie publique. Lorsqu'il n'y a pas encore de code du Registre National affecté à la voirie, un code temporaire purement technique commençant par la lettre "T", suivi de trois chiffres est affiché.
	NA	NAME_FRE	Texte	E	Dénomination officielle de l'objet géographique en français (par exemple : « Square Docteur Jean Joly »)
	NA	FRE_AB	Texte	N	Dénomination abrégée de l'objet géographique en français (par exemple : « Sq. Docteur J. Joly »)
	NA	NAME_DUT	Texte	E	Dénomination officielle de l'objet géographique en néerlandais
	NA	DUT_AB	Texte	N	Dénomination abrégée de l'objet géographique en néerlandais (par exemple : « Sq. Docteur J. Joly »)
	NA	FRE_ST	Texte	N	Contient le type de l'objet (par ex. « Square ») en français
	NA	DUT_ST	Texte	N	Contient le type de l'objet (par ex. « Square ») en néerlandais
	NA	FRE_TI	Texte	N	La dénomination complète est subdivisée en quatre champs (les trois premiers peuvent être vides ). Ce champ contient la partie relative au 'Titre' de la dénomination (par ex. « Docteur ») en français
	NA	DUT_TI	Texte	N	La dénomination complète est subdivisée en quatre champs (les trois premiers peuvent être vides ). Ce champ contient la partie relative au 'Titre' de la dénomination (par ex. « Docteur ») en néerlandais
	NA	FRE_FI	Texte	N	La dénomination complète est subdivisée en quatre champs (les trois premiers peuvent être vides ). Ce champ contient la partie relative au 'prénom' (par ex. « Jean ») en français
	NA	DUT_FI	Texte	N	La dénomination complète est subdivisée en quatre champs (les trois premiers peuvent être vides ). Ce champ contient la partie relative au 'prénom' (par ex. « Jean ») en néerlandais
	NA	FRE_LA	Texte	N	La dénomination complète est subdivisée en quatre champs (les trois premiers peuvent être vides ). Ce champ contient la partie relative au 'dernier nom' (par ex. « Joly ») en français
	NA	DUT_LA	Texte	N	La dénomination complète est subdivisée en quatre champs (les trois premiers peuvent être vides ). Ce champ contient la partie relative au 'dernier nom' (par ex. « Joly ») en néerlandais
Toponymy	TYPE	TYPE	Texte	M	Type d'objet qui fait l'objet d'une dénomination (voir liste complète dans le tableau ci-dessous)
	LANG	LANG	Texte	E	Langue du champ TXT (FRE = français ou DUT = néerlandais)
	SCALE	SCALE	Nombre	E	Echelle de lisibilité de la chaîne de caractères
	TXT	TXT	Texte	E	Dénominations bilingues des voies publiques, zones d'eau, zones vertes, cimetières
	ANGLE	ANGLE	Nombre	E	Angle (exprimé en degré) qui indique l'orientation du texte
	X	X	Nombre	E	Géométrie: coordonnée X
	Y	Y	Nombre	E	Géométrie: coordonnée Y
Geology	TYPE	TYPE	Texte	N	Acronyme de la couche géologique
	NAME_FRE	NAME_FRE	Texte	E	Nom de la couche géologique en français
	NAME_DUT	NAME_DUT	Texte	E	Nom de la couche géologique en néerlandais
	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de l'objet en m <sup>2</sup>

## 8. Dénomination des fichiers et des couches

### 8.1. Fichiers CAD

#	CAD Files			CAD Layers		
	Naming Distribution 2015 Q1	Naming Distribution 2015 Q2	Naming Distribution 2015 Q3, 2016 Q1, 2016 Q2, 2016 Q3	Naming Distribution 2015 Q1	Naming Distribution 2015 Q2	Naming Distribution 2015 Q3, 2016 Q1, 2016 Q1, 2016 Q3
1	UrbAdm_BI	UrbAdm_ADMIN_LIMIT	UrbAdm_ADMIN_LIMIT	Mu	MUNICIPALITY	MUNICIPALITY
2	UrbAdm_BI	UrbAdm_ADMIN_LIMIT	UrbAdm_ADMIN_LIMIT	Pol_district	POLICE_DISTRICT	POLICE_DISTRICT
3	UrbAdm_BI	UrbAdm_ADMIN_LIMIT	UrbAdm_ADMIN_LIMIT	Pol_division	POLICE_DIVISION	POLICE_DIVISION
4	UrbAdm_BI	UrbAdm_ADMIN_LIMIT	UrbAdm_ADMIN_LIMIT	Pol_quarter	POLICE_QUARTER	POLICE_QUARTER
5	UrbAdm_BI	UrbAdm_ADMIN_LIMIT	UrbAdm_ADMIN_LIMIT	Pol_zone	POLICE_ZONE	POLICE_ZONE
6	UrbAdm_BI	UrbAdm_ADMIN_LIMIT	UrbAdm_ADMIN_LIMIT	Re	REGION	REGION
7	UrbAdm_BI	UrbAdm_MUNICIPAL_ZIP	UrbAdm_ADMIN_LIMIT	Mz	MUNICIPAL_ZIP	MUNICIPAL_ZIP
8	UrbAdm_BI	UrbAdm_STATISTICS	UrbAdm_ADMIN_LIMIT	Md	MONITORING_DISTRICT	MONITORING_DISTRICT
9	UrbAdm_BI	UrbAdm_STATISTICS	UrbAdm_ADMIN_LIMIT	Sd	STATISTICAL_DISTRICT	STATISTICAL_DISTRICT
10	UrbMap-Geo	UrbAdm_GEOLOGY	UrbAdm_GEOLOGY	GEO_ALM	GEOLOGY_GEO_ALM	GEOLOGY_GEO_ALM
11	UrbMap-Geo	UrbAdm_GEOLOGY	UrbAdm_GEOLOGY	GEO_AS	GEOLOGY_GEO_AS	GEOLOGY_GEO_AS
12	UrbMap-Geo	UrbAdm_GEOLOGY	UrbAdm_GEOLOGY	GEO_B	GEOLOGY_GEO_B	GEOLOGY_GEO_B
13	UrbMap-Geo	UrbAdm_GEOLOGY	UrbAdm_GEOLOGY	GEO_D	GEOLOGY_GEO_D	GEOLOGY_GEO_D
14	UrbMap-Geo	UrbAdm_GEOLOGY	UrbAdm_GEOLOGY	GEO_DV1	GEOLOGY_GEO_DV1	GEOLOGY_GEO_DV1
15	UrbMap-Geo	UrbAdm_GEOLOGY	UrbAdm_GEOLOGY	GEO_DV2	GEOLOGY_GEO_DV2	GEOLOGY_GEO_DV2
16	UrbMap-Geo	UrbAdm_GEOLOGY	UrbAdm_GEOLOGY	GEO_L	GEOLOGY_GEO_L	GEOLOGY_GEO_L
17	UrbMap-Geo	UrbAdm_GEOLOGY	UrbAdm_GEOLOGY	GEO_LE	GEOLOGY_GEO_LE	GEOLOGY_GEO_LE
18	UrbMap-Geo	UrbAdm_GEOLOGY	UrbAdm_GEOLOGY	GEO_LK	GEOLOGY_GEO_LK	GEOLOGY_GEO_LK
19	UrbMap-Geo	UrbAdm_GEOLOGY	UrbAdm_GEOLOGY	GEO_P	GEOLOGY_GEO_P	GEOLOGY_GEO_P
20	UrbMap-Geo	UrbAdm_GEOLOGY	UrbAdm_GEOLOGY	GEO_TG	GEOLOGY_GEO_TG	GEOLOGY_GEO_TG
21	UrbMap-Geo	UrbAdm_GEOLOGY	UrbAdm_GEOLOGY	GEO_WE	GEOLOGY_GEO_WE	GEOLOGY_GEO_WE
22	UrbMap-Geo	UrbAdm_GEOLOGY	UrbAdm_GEOLOGY	GEO_YC	GEOLOGY_GEO_YC	GEOLOGY_GEO_YC
23	UrbMap-Geo	UrbAdm_GEOLOGY	UrbAdm_GEOLOGY	GEO_YD	GEOLOGY_GEO_YD	GEOLOGY_GEO_YD
24	UrbAdm_Bu	UrbAdm_PRIVATE_ZONE	UrbAdm_BUILDING	Bu	BUILDING	BUILDING
25	UrbAdm_Ad	UrbAdm_PRIVATE_ZONE	UrbAdm_ADDRESS	AdRn	ADDRESS_POINT	ADDRESS_POINT
26	UrbAdm_Ad	UrbAdm_PRIVATE_ZONE	UrbAdm_ADDRESS	SiRn	ADDRESS_RANGE	ADDRESS_RANGE
27	UrbAdm_Ad	UrbAdm_PRIVATE_ZONE	UrbAdm_ADDRESS	Si	STREET_SIDE	STREET_SIDE
28	UrbAdm_Ad	UrbAdm_PRIVATE_ZONE	UrbAdm_ADDRESS	SiLimits	STREET_SIDE_LIMITS	STREET_SIDE_LIMITS
29	UrbMap	UrbAdm_PRIVATE_ZONE	UrbAdm_BLOCK	PB	BLOCK_CB	BLOCK_CB
30	UrbMap	UrbAdm_PRIVATE_ZONE	UrbAdm_BLOCK	CE	BLOCK_CE	BLOCK_CE
31	UrbMap	UrbAdm_PRIVATE_ZONE	UrbAdm_BLOCK	GB-F	BLOCK_F	BLOCK_F
32	UrbAdm_BI	UrbAdm_PRIVATE_ZONE	UrbAdm_BLOCK	GB-B	BLOCK_GB	BLOCK_GB
33	UrbAdm_BI	UrbAdm_PRIVATE_ZONE	UrbAdm_BLOCK	RB-0, RB-M, RB-P	BLOCK_RB	BLOCK_RB
34	UrbAdm_BI	UrbAdm_PRIVATE_ZONE	UrbAdm_BLOCK	TB	BLOCK_TB	BLOCK_TB
35	UrbAdm_BI	UrbAdm_PRIVATE_ZONE	UrbAdm_BLOCK	WB-O & GB-M	BLOCK_WB	BLOCK_WB

36	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_BLOCK	CE	-	BLOCK_CE_SOL
37	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_BLOCK	GB-F	STRETCH_OF_LAND_F	BLOCK_F_SOL
38	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_BLOCK	GB-B	STRETCH_OF_LAND_GBG	BLOCK_GBG_SOL
39	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_BLOCK	WB-O & GB-M	STRETCH_OF_LAND_WB	BLOCK_WB_SOL
40	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_NETWORK	UrbAdm_STREET_NETWORK	Sa_-	STREET_AXIS_LEVEL_MINUS1	STREET_AXIS_MIN
41	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_NETWORK	UrbAdm_STREET_NETWORK	Sa_+	STREET_AXIS_LEVEL_PLUS1	STREET_AXIS_SUP
42	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_NETWORK	UrbAdm_STREET_NETWORK	Sa_0	STREET_AXIS_LEVEL0	STREET_AXIS_0
43	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_NETWORK	UrbAdm_STREET_NETWORK	Sn_-	STREET_NODE_LEVEL_MINUS1	STREET_NODE_MIN
44	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_NETWORK	UrbAdm_STREET_NETWORK	Sn_+	STREET_NODE_LEVEL_PLUS1	STREET_NODE_SUP
45	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_NETWORK	UrbAdm_STREET_NETWORK	Sn_0	STREET_NODE_LEVEL0	STREET_NODE_0
46	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL_MINUS1	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_-	SS_I	STREET_SURFACE_I_MIN
47	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL_MINUS1	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_-	SS_M	STREET_SURFACE_M_MIN
48	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL_MINUS1	UrbAdm_STREET_SURFACE	SMS_-	SS_MS	STREET_SURFACE_MS_MIN
49	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL_MINUS1	UrbAdm_STREET_SURFACE	SMT_-	SS_MT	STREET_SURFACE_MT_MIN
50	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL_MINUS1	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_-	SS_RS	STREET_SURFACE_RS_MIN
51	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL_MINUS1	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_-	SS_RT	STREET_SURFACE_RT_MIN
52	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL_MINUS1	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_-	SS_S	STREET_SURFACE_S_MIN
53	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL_MINUS1	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_-	SS_T	STREET_SURFACE_T_MIN
54	UrbAdm_Pw	Adm_STREET_SURFACE_LEVEL_PLUS1	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_+	SS_C	STREET_SURFACE_C_SUP
55	UrbAdm_Pw	Adm_STREET_SURFACE_LEVEL_PLUS1	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_+	SS_I	STREET_SURFACE_I_SUP
56	UrbAdm_Pw	Adm_STREET_SURFACE_LEVEL_PLUS1	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_+	SS_IC	STREET_SURFACE_IC_SUP
57	UrbAdm_Pw	Adm_STREET_SURFACE_LEVEL_PLUS1	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_+	SS_M	STREET_SURFACE_M_SUP
58	UrbAdm_Pw	Adm_STREET_SURFACE_LEVEL_PLUS1	UrbAdm_STREET_SURFACE	SMT_+	SS_MT	STREET_SURFACE_MT_SUP
59	UrbAdm_Pw	Adm_STREET_SURFACE_LEVEL_PLUS1	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_+	SS_S	STREET_SURFACE_S_SUP
60	UrbAdm_Pw	Adm_STREET_SURFACE_LEVEL_PLUS1	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_+	SS_SC	STREET_SURFACE_SC_SUP
61	UrbAdm_Pw	Adm_STREET_SURFACE_LEVEL_PLUS1	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_+	SS_W	STREET_SURFACE_W_SUP
62	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL0	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_0	SS_A	STREET_SURFACE_A_0
63	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL0	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_0	SS_AC	STREET_SURFACE_AC_0
64	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL0	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_0	SS_C	STREET_SURFACE_C_0
65	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL0	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_0	SS_G	STREET_SURFACE_G_0
66	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL0	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_0	SS_I	STREET_SURFACE_I_0
67	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL0	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_0	SS_IC	STREET_SURFACE_IC_0
68	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL0	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_0	SS_IL	STREET_SURFACE_IL_0
69	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL0	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_0	SS_K	STREET_SURFACE_K_0
70	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL0	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_0	SS_M	STREET_SURFACE_M_0
71	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL0	UrbAdm_STREET_SURFACE	SMS_0	SS_MS	STREET_SURFACE_MS_0
72	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL0	UrbAdm_STREET_SURFACE	SMT_0	SS_MT	STREET_SURFACE_MT_0
73	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL0	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_0	SS_O	STREET_SURFACE_O_0
74	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL0	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_0	SS_P	STREET_SURFACE_P_0
75	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL0	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_0	SS_S	STREET_SURFACE_S_0
76	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL0	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_0	SS_SC	STREET_SURFACE_SC_0
77	UrbAdm_Pw	UrbAdm_STREET_SURFACE_LEVEL0	UrbAdm_STREET_SURFACE	SS_0	SS_W	STREET_SURFACE_W_0
78	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_RAIL_NETWORK	RW-0	RAIL	RAIL_NETWORK_RW_0
79	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_RAIL_NETWORK	RW-M	RAIL	RAIL_NETWORK_RW_MIN
80	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_RAIL_NETWORK	RW-P	RAIL	RAIL_NETWORK_RW_SUP

81	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_RAIL_NETWORK	TW-0	RAIL	RAIL_NETWORK_TW_0
82	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_RAIL_NETWORK	TW-M	RAIL	RAIL_NETWORK_TW_MIN
83	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_RAIL_NETWORK	TW-P	RAIL	RAIL_NETWORK_TW_SUP
84	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_SIDE_WALK	SW	SIDE_WALK	SIDE_WALK_C_0
85	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_SIDE_WALK	SW	SIDE_WALK	SIDE_WALK_C_MIN
86	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_SIDE_WALK	SW	SIDE_WALK	SIDE_WALK_C_SUP
87	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_SIDE_WALK	SW	SIDE_WALK	SIDE_WALK_J_0
88	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_SIDE_WALK	SW	SIDE_WALK	SIDE_WALK_J_MIN
89	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_SIDE_WALK	SW	SIDE_WALK	SIDE_WALK_J_SUP
90	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_SIDE_WALK	SW	SIDE_WALK	SIDE_WALK_K_0
91	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_SIDE_WALK	SW	SIDE_WALK	SIDE_WALK_K_MIN
92	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_SIDE_WALK	SW	SIDE_WALK	SIDE_WALK_K_SUP
93	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_SIDE_WALK	SW	SIDE_WALK	SIDE_WALK_M_0
94	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_SIDE_WALK	SW	SIDE_WALK	SIDE_WALK_M_MIN
95	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_SIDE_WALK	SW	SIDE_WALK	SIDE_WALK_M_SUP
96	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_SIDE_WALK	SW	SIDE_WALK	SIDE_WALK_P_0
97	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_SIDE_WALK	SW	SIDE_WALK	SIDE_WALK_S_0
98	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_SIDE_WALK	SW	SIDE_WALK	SIDE_WALK_S_MIN
99	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_SIDE_WALK	SW	SIDE_WALK	SIDE_WALK_S_SUP
100	UrbAdm_Pw	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_TOPONYMY	Toname - 1000	TONAME-1000	TOPONYMY_1000_SS_BIL
101	UrbAdm_Pw	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_TOPONYMY	Toname - 1000	-	TOPONYMY_1000_SS_FRE
102	UrbAdm_Pw	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_TOPONYMY	Toname - 1000	-	TOPONYMY_1000_SS_DUT
103	UrbAdm_Pw	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_TOPONYMY	Toname - 1000	-	TOPONYMY_1000_WB_BIL
104	UrbAdm_Pw	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_TOPONYMY	Toname - 1000	-	TOPONYMY_1000_WB_FRE
105	UrbAdm_Pw	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_TOPONYMY	Toname - 1000	-	TOPONYMY_1000_WB_DUT
106	UrbAdm_Pw	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_TOPONYMY	Toname - 1000	-	TOPONYMY_1000_GB_BIL
107	UrbAdm_Pw	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_TOPONYMY	Toname - 1000	-	TOPONYMY_1000_GB_FRE
108	UrbAdm_Pw	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_TOPONYMY	Toname - 1000	-	TOPONYMY_1000_GB_DUT
109	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_TOPONYMY	Toname - 20000	TONAME-20000	TOPONYMY_20000_SS_BIL
110	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_TOPONYMY	Toname - 20000	-	TOPONYMY_20000_SS_FRE
111	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_TOPONYMY	Toname - 20000	-	TOPONYMY_20000_SS_DUT
112	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_TOPONYMY	Toname - 20000	-	TOPONYMY_20000_WB_BIL
113	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_TOPONYMY	Toname - 20000	-	TOPONYMY_20000_WB_FRE
114	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_TOPONYMY	Toname - 20000	-	TOPONYMY_20000_WB_DUT
115	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_TOPONYMY	Toname - 20000	-	TOPONYMY_20000_GB_BIL
116	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_TOPONYMY	Toname - 20000	-	TOPONYMY_20000_GB_FRE
117	UrbMap	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_TOPONYMY	Toname - 20000	-	TOPONYMY_20000_GB_DUT
115	UrbMap	-	UrbAdm_ENGINEERING_WORKS	TB	TUNNEL	TUNNEL
116	UrbMap	-	UrbAdm_ENGINEERING_WORKS	BDG	BRIDGE	BRIDGE
117	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi AMP	Zi AMP	POI AMP
118	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi ARM	Zi ARM	POI ARM
119	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi BCR	Zi BCR	POI BCR
120	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi BPO	Zi BPO	POI BPO
121	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi BS	Zi BS	POI BS
122	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi BSL	Zi BSL	POI BSL

123	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi BST	Zi BST	POI BST
124	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi BTK	Zi BTK	POI BTK
125	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi CE	Zi CE	POI CE
126	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi CMB	Zi CMB	POI CMB
127	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi CPK	Zi CPK	POI CPK
128	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi CTS	Zi CTS	POI CTS
129	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi DCP	Zi DCP	POI DCP
130	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi DEL	Zi DEL	POI DEL
131	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi DST	Zi DST	POI DST
132	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi EM	Zi EM	POI EM
133	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi EU	Zi EU	POI EU
134	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi FIR	Zi FIR	POI FIR
135	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi FNT	Zi FNT	POI FNT
136	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi FO	Zi FO	POI FO
137	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi GB	Zi GB	POI GB
138	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi GST	Zi GST	POI GST
139	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi HAN	Zi HAN	POI HAN
140	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi HO	Zi HO	POI HO
141	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi HSD	Zi HSD	POI HSD
142	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi HSF	Zi HSF	POI HSF
143	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi IND	Zi IND	POI IND
144	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi ISC	Zi ISC	POI ISC
145	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi KP	Zi KP	POI KP
146	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi LIB	Zi LIB	POI LIB
147	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi LID	Zi LID	POI LID
148	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi LIF	Zi LIF	POI LIF
149	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi LOW	Zi LOW	POI LOW
150	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi MA	Zi MA	POI MA
151	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi MKT	Zi MKT	POI MKT
152	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi MNM	Zi MNM	POI MNM
153	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi NDS	Zi NDS	POI NDS
154	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi NFS	Zi NFS	POI NFS
155	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi OWS	Zi OWS	POI OWS
156	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi PDS	Zi PDS	POI PDS
157	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi PDZ	Zi PDZ	POI PDZ
158	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi PFS	Zi PFS	POI PFS
159	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi PHA	Zi PHA	POI PHA
160	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi PO	Zi PO	POI PO
161	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi POL	Zi POL	POI POL
162	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi RB	Zi RB	POI RB
163	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi RBL	Zi RBL	POI RBL
164	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi RDB	Zi RDB	POI RDB
165	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi REC	Zi REC	POI REC
166	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi REO	Zi REO	POI REO
167	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi REP	Zi REP	POI REP

168	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi RS	Zi RS	POI RS
169	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi SAS	Zi SAS	POI SAS
170	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi SDS	Zi SDS	POI SDS
171	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi SFS	Zi SFS	POI SFS
172	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi SHP	Zi SHP	POI SHP
173	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi SPO	Zi SPO	POI SPO
174	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi SW	Zi SW	POI SW
175	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi TA	Zi TA	POI TA
176	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi TB	Zi TB	POI TB
177	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi TS	Zi TS	POI TS
178	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi TSE	Zi TSE	POI TSE
179	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi TWS	Zi TWS	POI TWS
180	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi WB	Zi WB	POI WB
181	UrbMap-ZI	UrbAdm_THEMATIC	UrbAdm_POINT_of_INTEREST	Zi WST	Zi WST	POI WST

## 8.2. Fichiers GIS

#	GIS Files		
	Naming Distribution 2015 Q1	Naming Distribution 2015 Q2	Naming Distribution 2015 Q3, 2016 Q1, 2016 Q2, 2016 Q3
1	UrbAdm_AdPt	Urb_Adm_ADDRESS_POINT	Urb_Adm_ADDRESS_POINT
2	UrbAdm_BI + UrbMap_CE + UrbMap_GB-A + UrbMap_GB-B + UrbMap_GB-F + UrbMap_WB-0 + UrbMap_WB-M + UrbMap_RB-0 + UrbMap_RB-M + UrbMap_RB-P	Urb_Adm_BLOCK	Urb_Adm_BLOCK
3	-	Urb_Adm_BRIDGE	Urb_Adm_BRIDGE
4	UrbAdm_Bu	Urb_Adm_BUILDING	Urb_Adm_BUILDING
5	UrbMap_GEO_ALM + UrbMap_GEO_AS + UrbMap_GEO_B + UrbMap_GEO_D + UrbMap_GEO_DV1 + UrbMap_GEO_DV2 + UrbMap_GEO_L + UrbMap_GEO_LE + UrbMap_GEO_LK + UrbMap_GEO_P + UrbMap_GEO_TG + UrbMap_GEO_WE + UrbMap_GEO_YC + UrbMap_GEO_YD	Urb_Adm_GEOLOGY	Urb_Adm_GEOLOGY
6	UrbAdm_Md	Urb_Adm_MONITORING_DISTRICT	Urb_Adm_MONITORING_DISTRICT
7	UrbAdm_Mz	Urb_Adm_MUNICIPAL_ZIP	Urb_Adm_MUNICIPAL_ZIP
8	UrbAdm_Mu	Urb_Adm_MUNICIPALITY	Urb_Adm_MUNICIPALITY
9	UrbMap_ZIPOINT	Urb_adm_ZONE_OF_INTEREST	Urb_Adm_POINT_OF_INTEREST
10	UrbAdm_Pol_district	Urb_Adm_POLICE_DISTRICT	Urb_Adm_POLICE_DISTRICT

11	UrbAdm_Pol_division	Urb_Adm_POLICE_DIVISION	Urb_Adm_POLICE_DIVISION
12	UrbAdm_Pol_quarter	Urb_Adm_POLICE_QUARTER	Urb_Adm_POLICE_QUARTER
13	UrbAdm_Pol_zone	Urb_Adm_POLICE_ZONE	Urb_Adm_POLICE_ZONE
14	UrbMap_RTLINE	Urb_Adm_RAIL	Urb_Adm_RAIL
15	UrbAdm_Re	Urb_Adm_REGION	Urb_Adm_REGION
16	UrbMap_SW	Urb_Adm_SIDE_WALK	Urb_Adm_SIDE_WALK
17	UrbAdm_Sd	Urb_Adm_STATISTICAL_DISTRICT	Urb_Adm_STATISTICAL_DISTRICT
18	UrbAdm_Sa	Urb_Adm_STREET_AXIS	Urb_Adm_STREET_AXIS
19	UrbAdm_Sn	Urb_Adm_STREET_NODE	Urb_Adm_STREET_NODE
20	UrbAdm_Si	Urb_Adm_STREET_SIDE	Urb_Adm_STREET_SIDE
21	UrbAdm_SiLimits	Urb_adm_SILIMITS	Urb_Adm_STREET_SIDE_LIMITS
22	UrbAdm_Si_Point	Urb_Adm_STREET_SIDE_POINT	Urb_Adm_STREET_SIDE_POINT
23	UrbAdm_Ss	Urb_Adm_STREET_SURFACE_LEVEL_MINUS1	Urb_Adm_STREET_SURFACE_LEVEL_MINUS1
24	UrbAdm_Ss	Urb_Adm_STREET_SURFACE_LEVEL_PLUS1	Urb_Adm_STREET_SURFACE_LEVEL_PLUS1
25	UrbAdm_Ss	Urb_Adm_STREET_SURFACE_LEVEL0	Urb_Adm_STREET_SURFACE_LEVEL0
26	UrbMap_CE + UrbMap_GB-B + UrbMap_GB-F + UrbMap_WB-0	Urb_Adm_STRETCH_OF_LAND	Urb_Adm_STRETCH_OF_LAND
27	UrbMap_TONAME	Urb_Adm_TOPONYMY	Urb_Adm_TOPONYMY
28	UrbMap_TB	Urb_Adm_TUNNEL	Urb_Adm_TUNNEL

### 8.3. Tables Database

#	DB tables			
	Naming Distribution 2015 Q1		Naming Distribution 2015 Q3, 2016 Q1, 2016 Q2, 2016 Q3	
	File Name	Table Name	File Name	Table Name
1	urbAdm.mdb	URB_A_ADPN	UrbAdm.mdb	URB_A_ADPN

2	-	URB_A_ADPN_LANDMARK
3	-	URB_A_ADPN_SOURCE
4	URB_A_ADPT	URB_A_ADPT
5	URB_A_ADPT_POL	-
6	URB_A_ADPZ	URB_A_ADPZ
7	-	URB_A_BG
8	-	URB_A_BG_TYPE
9	URB_A_BL	URB_A_BL
10	-	URB_A_BL_TYPE
11	URB_A_BU	URB_A_BU
12	-	URB_A_BU_ADPN
13	-	URB_A_BU_CATEGORY
14	-	URB_A_BU_STATUS
15	-	URB_A_LEVEL
16	-	URB_A_LEGAL_STATUS
17	URB_A_GW	URB_A_GW
18	URB_A_MD	URB_A_MD
19	URB_A_MU	URB_A_MU
20	URB_A_MZ	URB_A_MZ
21	URB_A_POL	URB_A_POL
22	URB_A_POL_TYP	URB_A_POL_TYPE
23	URB_A_PW	URB_A_PN
24	URB_A_PW_TYPE	URB_A_PN_TYPE
25	URB_A_PW_SYN	URB_A_PN_SYN
26	URB_A_PZ	URB_A_PZ
27	URB_A_RE	URB_A_RE
28	URB_A_SA	URB_A_SA
29	-	URB_A_SA_FLOW_DIRECTION
30	URB_A_SA_SS	URB_A_SA_SS

31		URB_A_SAFT	-
32		URB_A_SALV	-
33		URB_A_SD	URB_A_SD
34		URB_A_SI	URB_A_SI
35		URB_A_SI_PARITY	URB_A_SI_PARITY
36		URB_A_SI_POINT	URB_A_SI_PT
37		URB_A_SILIMITS	URB_A_S_LIMITS
38		URB_A_SN	URB_A_SN
39		URB_A_SNFT	URB_A_SN_TYPE
40		URB_A_SNLV	-
41		-	URB_A_SN_SS
42		URB_A_SS	URB_A_SS
43		URB_A_SSFT	URB_A_STREET_TYPE
44		-	URB_A_SS_ADMIN
45		-	URB_A_SS_HIERARCHY
46		URB_A_SSLV	-
47	UrbMap.mdb	URB_M_ZIPOINT	URB_A_POI
48		URB_M_ZIFT	URB_A_ZI_TYPE
49		URB_A_SHAPE	URB_A_SL
50		URB_A_SHT	URB_A_SL_TYPE
51		-	URB_A_SW
52		-	URB_A_SW_TYPE
53		URB_M_TONAME	URB_A_TO
54		URB_M_TONAME_TYPE	URB_A_TO_TYPE
55		URB_M_RTLINE	URB_A_RL
56		URB_A_SHAPE	URB_A_TU
57		URB_A_SHT	URB_A_TU_TYPE
58		URB_A_RTT	URB_A_RL_TYPE
59		-	URB_A_GEO

60	-	URB_A_GEO_TYPE
61	URB_A_BDGLINE	-
62	URB_A_BDGT	-
63	URB_A_GSLINE	-

**Other tables usually present in the old model UrbIS - Adm are no longer distributed :**

- All tables prefixed "DGN\_URB\_"
- All tables suffixed "\_point"
- All tables suffixed "\_HIST"